

# RoverPC P6 Pocket PC



**Справочное руководство**

# Содержание

<b>Введение</b> .....	<b>5</b>
Важные меры предосторожности .....	5
<b>Глава 1. Основные сведения</b> .....	<b>6</b>
1.0. Назначение устройства RoverPC P6 Pocket PC .....	6
1.1. Знакомство с устройством .....	7
1.1.1. Комплектность .....	7
1.2. Общий вид устройства .....	7
<b>Глава 2. Начало работы с устройством</b> .....	<b>10</b>
<b>Все о батареях</b> .....	<b>10</b>
<i>Порядок подключения источников питания при первом включении вашего устройства или после длительного хранения:</i> .....	10
<i>Порядок извлечения элементов питания для их замены при полной разрядке или для подготовки устройства к длительному хранению.</i> .....	10
2.0. Подключение к источнику питания .....	11
2.1. Включение RoverPC P6 .....	11
2.2. Сенсорный экран и перо .....	11
2.3. Использование кнопок .....	12
2.4. Увеличение и уменьшение яркости экрана .....	12
2.5. Индикаторы состояния системы .....	12
<b>Глава 3. Основные приемы работы с программами</b> .....	<b>13</b>
3.0. Программы .....	13
3.1. ActiveSync .....	14
3.1.1. Установка утилиты ActiveSync .....	14
3.2. Экран «Сегодня» .....	14
3.3. Навигационная панель .....	14
3.4. Командная панель .....	15
3.5. Всплывающие меню .....	15
3.6. Напоминания .....	16
3.7. Ввод информации в устройство .....	16
3.7.1. Ввод печатного текста с использованием панели ввода .....	16
3.7.2. Ввод печатного текста с помощью клавиатуры на экране .....	17
3.8. Использование программы распознавания символов .....	18
3.9. Письмо на экране .....	18
3.10. Конвертирование надписи в печатный текст .....	19
3.11. Рисование на экране .....	19
3.11.1. Создание рисунка .....	19
3.11.2. Выделение рисунка .....	20
3.12. Звуковые записи .....	20
3.12.1. Создание записи .....	20
3.13. Поиск и перемещение информации .....	21
3.14. Настройка RoverPC P6 .....	21
3.14.1. Настройка установочных параметров .....	21
3.15. Установка и удаление программ .....	21
3.15.1. Добавление программ .....	22
3.15.2. Добавление программ в стартовое меню .....	22
3.15.3. Использование Проводника на RoverPC P6 .....	22
3.15.4. Использование утилиты ActiveSync .....	23
<b>Глава 4. Microsoft Outlook</b> .....	<b>23</b>
4.0. Календарь: планирование встреч и собраний .....	23
4.0.1. Планирование встреч .....	24
4.0.2. Использование окна редактирования встреч .....	25
4.0.3. Собрания .....	25
4.0.4. Планирование собраний .....	26
4.1. Контакты: информация о друзьях и коллегах .....	26
4.1.1. Создание контактов .....	26
4.1.2. Использование окна редактирования контактов .....	27
4.2. Задачи: содержание списка дел .....	27
4.2.1. Создание новой задачи .....	27
4.2.2. Использование окна редактирования задач .....	28
4.3. Заметки: запись мыслей и идей .....	28
4.3.1. Порядок действий при создании заметки .....	28
4.4. Входящие: отправка и получение сообщений электронной почты .....	29

4.4.1. Синхронизация e-mail-сообщений .....	29
4.4.2. Отправка и получение e-mail-сообщений .....	29
4.4.3. Получение сообщений .....	30
4.4.4. Составление e-mail-сообщений .....	31
4.4.5. Управление сообщениями и папками .....	32
4.4.6. Поведение папок при работе с ActiveSync .....	32
4.4.7. Поведение папок при прямом соединении с почтовым сервером .....	33
<b>Глава 5. Прилагаемые программы .....</b>	<b>33</b>
5.0. Pocket Word .....	33
5.0.1. Режим ввода печатного текста .....	34
5.0.2. Режим письма .....	35
5.0.3. Режим рисования .....	36
5.0.4. Режим аудиозаписи .....	36
5.1. Pocket Excel .....	36
5.1.1. Советы по работе с Pocket Excel .....	37
5.2. Проигрыватель Windows Media Player для Pocket PC .....	38
5.2.1. Использование списка музыки .....	38
5.3. Microsoft Reader .....	39
5.3.1. Получение книг на RoverPC P6 .....	39
5.3.2. Использование Библиотеки .....	39
5.3.3. Чтение книг .....	40
5.3.4. Использование возможностей Microsoft Reader .....	40
5.3.3. Удаление книг .....	41
5.4. Pocket Internet Explorer .....	41
5.4.1. Папка Мобильное избранное .....	42
5.4.2. Избранные ссылки .....	42
5.4.3. Мобильное избранное .....	42
5.4.4. Создание Мобильного избранного .....	43
5.4.5. Экономия памяти на RoverPC P6 .....	43
5.4.6. Каналы .....	43
5.4.7. Использование каналов AvantGo .....	44
5.4.8. Подписка на каналы AvantGo .....	44
5.4.9. Использование Мобильных каналов .....	44
5.5. Использование Pocket Internet Explorer .....	44
5.5.1. Просмотр Мобильного избранного и каналов .....	45
5.5.2. Просмотр Web-страниц .....	45
<b>Глава 6. Подключение .....</b>	<b>46</b>
6.0. Гнездо PCMCIA-карты .....	46
6.0.1. Использование PCMCIA-карт .....	47
6.0.2. Установка PCMCIA-карты .....	47
6.1. Передача информации через инфракрасный порт .....	47
6.1.1. Отправка информации .....	47
6.1.2. Прием информации .....	47
6.2. Соединение с поставщиком Internet-услуг (ISP) .....	48
6.2.1. Создание модемного соединения с ISP .....	48
6.3. Соединение с локальной сетью .....	49
6.3.1. Создание модемного соединения с сетью .....	49
6.3.2. Создание Ethernet-соединения с сетью .....	50
6.4. Завершение соединения .....	50
6.5. Прямое соединение с почтовым сервисом .....	50
6.5.1. Установка почтового сервиса .....	51
6.5.2. Получение помощи по соединению .....	51
<b>Глава 7. Проблемы и их решение .....</b>	<b>51</b>
7.0. Перезапуск устройства и освобождение памяти .....	51
7.0.1. Перегрузка устройства .....	52
7.0.2. Освобождение памяти .....	52
7.1. Заряд основной аккумуляторной батареи низкий .....	52
7.2. Если вы забыли пароль .....	51
7.3. Экран «застыл» или отвечает медленно .....	53
7.4. Экран пустой .....	53
7.5. Экран темный .....	53
7.6. Затруднено чтение с экрана .....	53
7.7. Неточное распознавание команд при использовании пера .....	53
7.8. Проблемы при использовании ИК-соединения .....	53

7.9. Проблемы при использовании модема .....	53
7.10. Проблемы при использовании сетевого соединения .....	54
7.11. После установки Microsoft ActiveSync соединение с устройством не происходит.....	54
7.12. Попытка синхронизации устройства с настольным компьютером не удается .....	54
7.13. Быстро разряжается резервная батарея .....	54
7.14. После обновления операционной системы устройство перестает работать или периодически зависает .....	51
7.15. Установленная новая программа не отображается в меню Пуск и Программы .....	55
7.16. Установка карт расширения памяти, сетевых карт или модемов формата Compact Flash ..	55
<b>Приложения .....</b>	<b>56</b>
1. Установка и зарядка аккумулятора.....	56
Установка и извлечение батареи резервного питания CR2032 .....	56
Установка основной аккумуляторной батареи .....	57
Зарядка основной аккумуляторной батареи .....	57
2. Перезапуск устройства .....	57
3. Распознавание символов .....	58
3.1. Изображение написания .....	58
3.2. Как записывать символы .....	59
<b>Словарь терминов .....</b>	<b>60</b>

# Введение

В данном справочном руководстве рассказывается об аппаратных средствах карманного персонального компьютера, дается обзор установленного программного обеспечения и описывается порядок подключения. При возникновении трудностей в работе с программами и приложениями можно обратиться к справочной системе Help.

Рекомендуем внимательно ознакомиться с данным руководством: это поможет избежать досадных ошибок, из-за которых вы не сможете получать удовольствие от работы с устройством. За дополнительной информацией обращайтесь, пожалуйста, к продавцу данного продукта.

Самые последние новости, а также необходимые сведения о карманных персональных компьютерах PC, в том числе о программном обеспечении, вы найдете на web-сайте по адресу: [www.pocketpc.com](http://www.pocketpc.com).

*Примечание.* Объяснение специальных терминов и сокращений, встречающихся в тексте руководства, приводится в Словаре основных терминов (см. Приложения).

Компания оставляет за собой право вносить исправления в данное руководство или изменять его содержание без уведомления.

## **Важные меры предосторожности**

---

**Внимательно прочитайте и строго выполняйте следующие рекомендации:**

- Следуйте всем инструкциям и предупреждениям, прилагаемым к устройству.
- Выключайте и отключайте устройство от источника питания перед тем, как чистить его.
- Не применяйте для чистки устройства жидкие, аэрозольные, абразивные чистящие средства. Используйте для чистки мягкую ткань, слегка смоченную в воде.
- Если сразу перенести устройство из холодного места в теплое, внутри него может сконденсироваться влага, что нежелательно. При резкой смене температуры окружающей среды не торопитесь использовать устройство, дайте ему нагреться до комнатной температуры, чтобы влага внутри него испарилась.
- Устройство должно подключаться только к такой электрической сети, параметры которой указаны на маркировке его сетевого адаптера. Если вы не уверены в параметрах электрической сети, используемой в помещении, проконсультируйтесь со специалистами изготовителя устройства, его продавца или сервис-центра.
- Отключите устройство от источника сетевого питания и обратитесь к квалифицированному обслуживающему персоналу в следующих ситуациях:
  - если шнур питания или разъем поврежден или имеет дефекты;
  - если устройство попало под дождь или воду;
  - если устройство уронили и его корпус был поврежден;
  - если устройство, даже при соблюдении всех инструкций, не функционирует нормально.

# Глава 1. Основные сведения

## 1.0. Назначение устройства RoverPC P6 Pocket PC

---

Вы никогда не задумывались, для решения каких задач вам приходится чаще всего использовать ваш настольный компьютер? В 90% случаев это будет подготовка текстовых документов, работа с электронными таблицами, почтой и Интернет. Если вы также активно используете настольный компьютер для планирования рабочего дня (расписание встреч, телефонная книга, список дел и т.д.), то перед вами часто возникала проблема, как получить доступ к этой персональной информации, когда вы находитесь вне офиса.

Карманный компьютер RoverPC P6 - это решение, объединяющее в себе возможности настольного компьютера и электронного органайзера.

Благодаря RoverPC P6 Pocket PC у вас всегда под рукой постоянно обновляемая наиболее важная деловая и личная информация. Программа Microsoft® ActiveSync® расширяет возможности RoverPC P6 Pocket PC, позволяя синхронизировать информацию на настольном компьютере или ноутбуке с информацией Pocket PC.

С помощью RoverPC P6 вы сможете:

- вести персональную информацию: расписание встреч и знаменательных дат, телефонная(ую) книга(у), заметки, список дел и финансы;
- работать с текстовыми файлами формата Word;
- работать с электронными таблицами формата Excel;
- получать и отправлять сообщения электронной почты;
- путешествовать по Интернет;
- записывать и прослушивать различную аудио информацию;
- создавать и работать с собственной библиотекой электронных книг;
- рисовать и вводить рукописную информацию;

Вы можете устанавливать любые приложения, которые вам необходимы. А используя различные PCMCIA карты (например, факс/модем, LAN адаптер, адаптер беспроводной связи, карта расширения памяти и т.д.) можно значительно расширить возможности RoverPC P6.

Представьте себе следующие ситуации:

- Находясь вне офиса, вы получаете сообщение по сотовому телефону: секретарь просит вас подтвердить возможность вашего участия во внеплановом совещании в 12 часов. Пока ваш коллега, получивший такой же запрос, просматривает свою записную книжку, вы нажимаете кнопку на RoverPC P6, видите список назначенных на это время встреч и собраний и мгновенно принимаете решение. *За более подробной информацией о планировании встреч и собраний обращайтесь к главе 4 (Microsoft Pocket Outlook).*
- Утром вы можете переписать в RoverPC P6 с домашнего компьютера пришедшую за ночь электронную почту и подписку Web-новостей. По дороге на работу у вас будет возможность открыть список текущих задач, почитать новую электронную книгу, просмотреть репортаж о футбольном матче любимой команды, сделать заметки, прочитать сообщения электронной почты с файлами вложений и ответить на них (при необходимости поставив свою цифровую подпись). Уже в офисе с помощью утилиты ActiveSync вы сможете

внести всю эту обновленную информацию в свой рабочий компьютер. За более подробной информацией о программе *ActiveSync* обращайтесь к главе 3 (*Microsoft ActiveSync*).

## **1.1. Знакомство с устройством**

---

Освоить карманный персональный компьютер довольно нетрудно. В этой главе рассказывается об основных типовых компонентах устройства и его функциях.

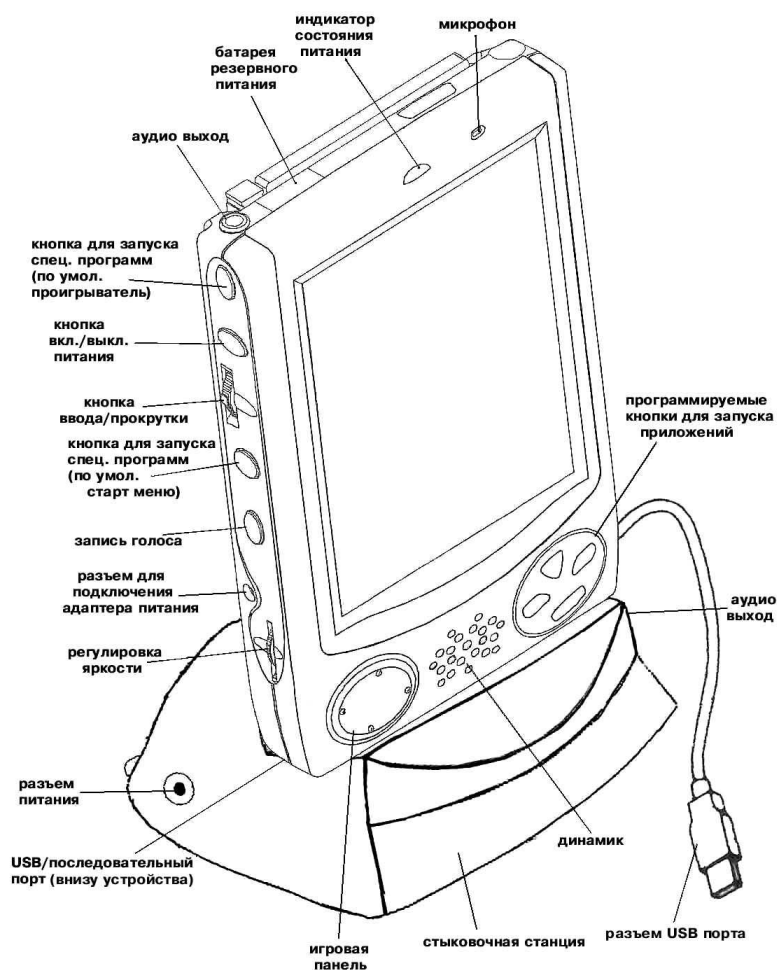
### **1.1.1. Комплектность**

---

Комплектность приобретенного Вами RoverPC P6 указана в техническом паспорте.

## 1.2. Общий вид устройства

*Указать расположение COM порта на стыковочной станции!!!*



### **Программируемые кнопки для запуска приложений**

При нажатии этих кнопок осуществляется запуск программ.

### **Динамик**

Встроенный динамик воспроизводит звук.

### **Игровая панель**

Нажатие на края кнопки позволяет вам передвигаться подобно клавишам со стрелками на клавиатуре. Нажатие на центр соответствует кнопке ввода. Используется в играх.

### **USB/последовательный порт**

К USB-порту (универсальная последовательная шина) могут быть подключены устройства, использующие стандарт USB.

### **Регулировка яркости**

Возможность регулировать яркость экрана.

### **Разъем для подключения адаптера питания**

К этому разъему подключается внешний блок питания. Используйте только штатный адаптер питания, входящий в комплект поставки.

### **Запись голоса**

При нажатии этой кнопки осуществляется звукозапись.

### Кнопка для запуска спец. программ

При нажатии этой кнопки осуществляется запуск программы, по умолчанию запускается стартовое меню.

### Кнопка ввода/прокрутки

Эта кнопка позволяет передвигаться по списку подобно клавишам со стрелками на клавиатуре. Нажатие на центр используется как кнопка ввода (см. п. 2.3).

### Кнопка вкл./выкл. питания

С помощью этой кнопки производится включение/выключение питания устройства.

### Кнопка для запуска спец. программ

При нажатии этой кнопки осуществляется запуск программы, по умолчанию запускается Media Player.

### Аудио выход

К этому разъему можно подключить наушники, колонки и т.д.

### Батарея резервного питания

Место расположения резервной батареи.

### Индикатор состояния питания

Отображает текущее состояние аккумулятора.

### Микрофон

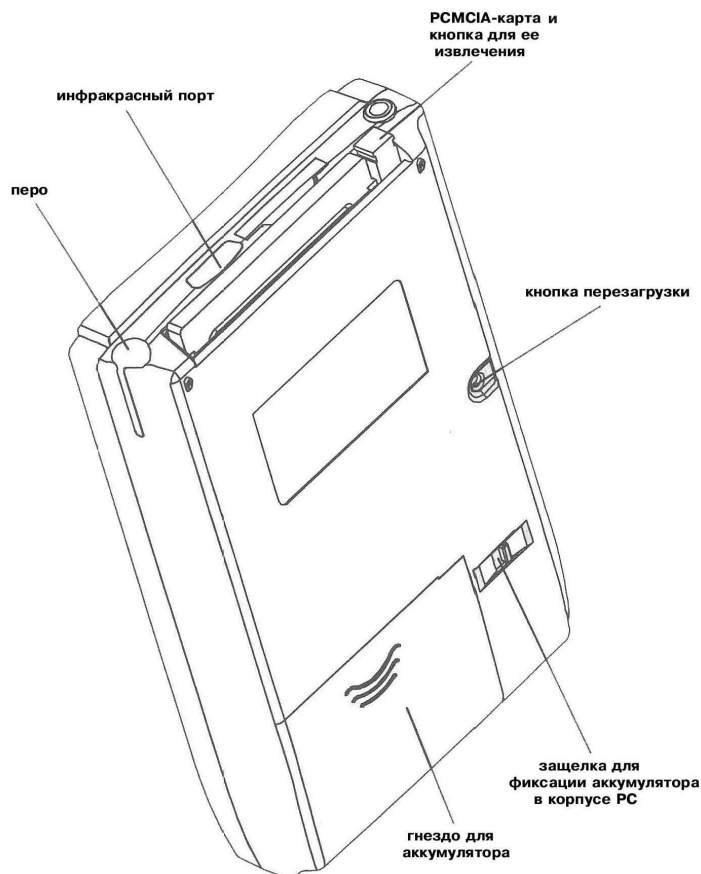
Встроенный микрофон используется для ввода звуковой информации.

### Последовательный порт (COM) на стыковочной станции

Последовательный порт (COM) использует 9 контактный разъем для подключения Rocket PC к персональному компьютеру.

### Стыковочная станция

Используется для подключения Rocket PC к персональному компьютеру, адаптеру питания и внешним аудио устройствам.



#### Перо

Используется как устройство ввода.

#### Инфракрасный порт

ИК-порт (IR port) позволяет подключать к RoverPC P6 ИК-устройства без использования кабелей.

#### PCMCIA-карта и кнопка для ее извлечения

Гнездо позволяет установить PC-карту типа I и II или карту памяти.

#### Кнопка перезагрузки

Используется для перезагрузки системы.

#### Защелка для фиксации аккумулятора в корпусе PC

С помощью этой защелки можно извлечь аккумулятор из корпуса.

#### Гнездо для аккумулятора

Место расположения аккумулятора.

## Глава 2. Начало работы с устройством

### **Все о батареях**

**Порядок подключения источников питания при первом включении вашего устройства или после длительного хранения:**

---

1. Подключите адаптер питания.
2. Установите аккумуляторную батарею (см. приложения).
3. Установите батарею резервного питания (см. приложения).
4. Дождитесь полной зарядки аккумулятора (индикатор состояния питания горит зеленым цветом).

**Порядок извлечения элементов питания для их замены при полной разрядке или для подготовки устройства к длительному хранению.**

---

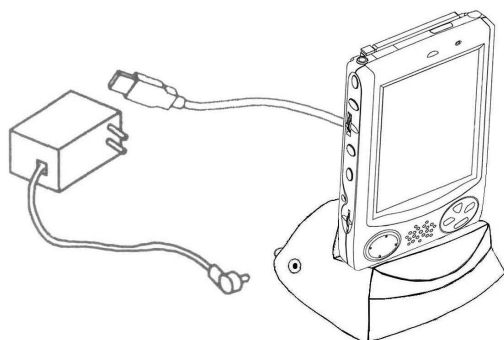
1. Сохраните все Ваши данные.
2. Извлеките батарею резервного питания (см. приложения).
3. Извлеките аккумулятор.

**Внимание:** Во избежание быстрого разряда настоятельно рекомендуется не оставлять резервную батарею единственным источником питания вашего устройства.

В выключенном состоянии аппарат может находиться не более 10 дней, при условии полностью заряженной аккумуляторной батареи и исправной батареи резервного питания. Однако не рекомендуется надолго оставлять аппарат в таком состоянии, так как имеется вероятность потери Ваших данных.

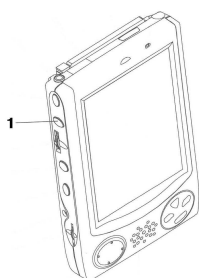
Во избежание потери данных рекомендуется их скопировать на персональный компьютер или на внешние носители информации, а перед заменой резервной батареи или аккумулятора подключить сетевой адаптер питания. Следуйте рекомендациям на страницах 10, 52-56.

## 2.0. Подключение к источнику питания



1. Подключите шнур адаптера к разъему питания устройства с левой стороны, как показано на рисунке.
2. Подключите адаптер питания к соответствующей сетевой розетке.

## 2.1. Включение RoverPC P6



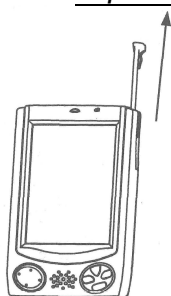
Нажмите кнопку включения питания 1 (см. рисунок). Через несколько секунд экран Microsoft Pocket PC будет светиться и появится изображение.

## 2.2. Сенсорный экран и перо

Сенсорный экран и перо служат для RoverPC P6 устройствами ввода. Перо используется для выбора или перемещения необходимых команд либо действий. Перо, если оно не используется, храните в корпусе.

Внимание!

*Не пользуйтесь пальцем вместо пера, так как есть вероятность испачкать LCD-экран. Никогда не используйте ручку или другой острый инструмент, а также то, что может привести к повреждению сенсорного экрана.*



Выньте перо из устройства (см. рисунок).

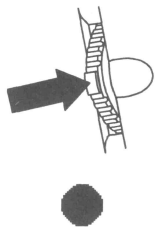
С помощью пера можно выполнить следующие действия:

Действие	Описание
Нажать	Однократно коснитесь пером панели экрана для открытия элемента меню или выбора опции.
Отметить	Коснитесь пером панели экрана и проведите по ее поверхности для выбора текста и рисунков. Проведите внутри списка для выбора нескольких элементов списка.
Нажать и удерживать	Нажмите и удерживайте перо на элементе экрана, чтобы открыть список действий, доступных для этого элемента. В появившемся меню нажмите на названии действия, которое вы хотите выполнить.

### 2.3. Использование кнопок

---

Устройство RoverPC P6 имеет аппаратные кнопки, которые управляют действиями и функциями перемещения. С помощью этих кнопок вы можете перемещаться вверх/вниз по списку программ и выбирать их.



Действие  
(аналогично ENTER на  
клавиатуре).



Перемещение вверх/вниз  
(аналогично стрелкам вверх и  
вниз на клавиатуре).

Устройство имеет четыре программируемые кнопки, расположенные на передней панели устройства (см. рисунок). Эти кнопки по умолчанию запускают приложения из программы Microsoft Outlook. Они могут быть перепрограммированы для запуска других приложений. Это можно сделать следующим образом:

☰ Пуск>Установка>Кнопки

### 2.4. Увеличение и уменьшение яркости экрана

---

Есть два способа изменения яркости экрана.

Первый – при помощи пера или нажатием кнопок в такой последовательности:

☰ Пуск>Установка>Система>подсветка






Выбирается режим подсветки экрана.






При втором методе необходимо нажать кнопку питания и держать ее в течение 2-3 секунд. Как только экран включится, можно использовать функции аппаратных средств регулировки яркости. Для экономии питания аккумуляторных батарей постарайтесь по возможности устанавливать не слишком яркий экран.

### 2.5. Индикаторы состояния системы

---

Индикаторы отображают: состояние батарей питания, подключение, соединение и включение/выключение звукового сигнала (см. таблицу).


Индикаторы	Описание
	Вкл./выкл. яркости экрана
	Вкл./выкл. звукового сигнала
	Заряд резервной батареи низкий
	Заряд резервной батареи критически низкий
	Основная аккумуляторная батарея в процессе зарядки












	Заряд основной батареи низкий
	Заряд основной батареи критически низкий
	Устройство питается от внешнего источника питания
	Используется Dial-up соединение
	Используется прямое соединение

## Глава 3. Основные приемы работы с программами

При работе с устройством особых трудностей не возникает. В этой главе описываются основные принципы использования и модификации пользователем данного устройства.

### 3.0. Программы

Для переключения с одной программы на другую следует выбрать их в меню  (Старт) или нажать программную кнопку.

Символы обозначения	Программы	Описание
	ActiveSync	Синхронный ввод с вашего устройства на ваш персональный компьютер.
	Калькулятор	Автоматическое вычисление.
	Календарь	Распределение по времени (дням, месяцам) отдельных видов деятельности (см. Главу 4 п.4.0).
	Контакты	Деловая связь и сведения о ваших друзьях и коллегах (см. Главу 4 п.4.1).
	Входящие	Почтовая программа, позволяющая отправлять и получать сообщения электронной почты (см. Главу 4 п.4.4).
	Заметки	Создание написанных от руки или напечатанных заметок, рисунков и диктофонных записей (см. Главу 4 п.4.3).
	Excel	Создание новых рабочих книг или просмотр и редактирование старых, созданных на вашем устройстве (см. Главу 5 п.5.1).
	Проигрыватель	Прослушивание цифровых аудиофайлов, записанных на вашем устройстве (см. Главу 5 п.5.2).
	Word	Создание новых документов или просмотр и редактирование старых, созданных на вашем устройстве (см. Главу 5 п.5.0).
	Пасьянс	Карточная игра.
	Задачи	Позволяет отслеживать ваши задачи (см. Главу 4 п.4.2).

### 3.1. ActiveSync

---

С помощью утилиты Microsoft ActiveSync можно обмениваться информацией между компьютером и RoverPC P6 устройством:

- выполнять резервное копирование и восстановление данных;
- добавлять и удалять программы с вашего устройства;
- копировать файлы с одного устройства на другое.

#### 3.1.1. Установка утилиты ActiveSync


---

Вставьте CD с программой ActiveSync в настольный компьютер. При обнаружении CD в дисковом устройстве программа запускается автоматически; если этого не произошло, обратитесь к CD самостоятельно, нажав *Старт* и затем *Выполнить* (если дисковод с компакт-диск у вас D:, то следует написать: d:/setup). Далее следуйте появляющимся на экране инструкциям.

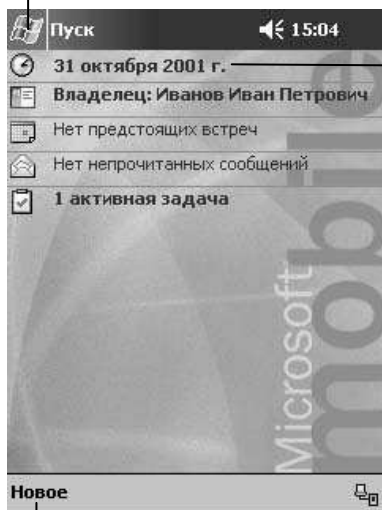
За информацией по использованию утилиты ActiveSync обращайтесь к ее справочной системе на настольном компьютере.

### 3.2. Экран «Сегодня»

---

Впервые включив устройство RoverPC P6, вы увидите экран "Сегодня". Его также можно вызвать, нажав пиктограмму , а затем *Сегодня*. Одного взгляда на экран достаточно, чтобы получить информацию о том, что предстоит вам сделать в этот день.

Нажать для выбора программ



Нажать для открытия окна

Нажать для изменения даты и времени

Ваши планы на день

Пиктограмма состояния

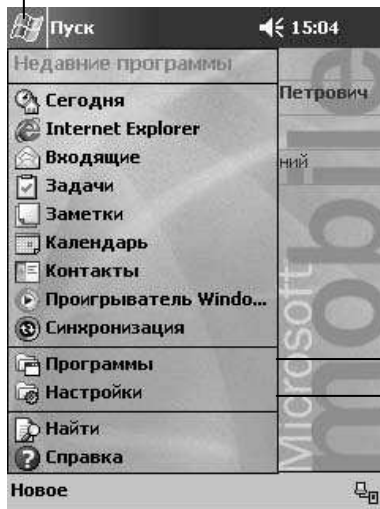
Нажать для создания нового элемента

### 3.3. Навигационная панель

---

Находящаяся в верхней части экрана панель навигации отображает название активной программы и текущее время. Она также позволяет запускать программы и закрывать окна.

Нажать для закрытия окна

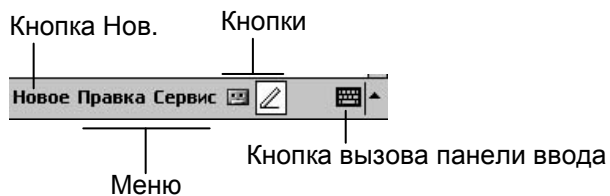


Нажать, чтобы увидеть дополнительные программы

Нажать для настройки устройств

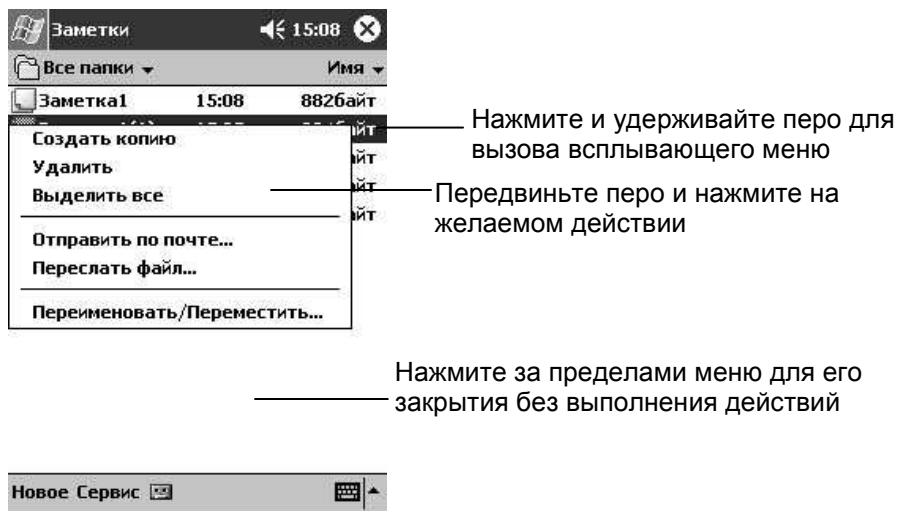
### 3.4. Командная панель

Командная панель, расположенная в нижней части экрана, используется для выполнения определенных действий в активных программах. Она включает названия меню, кнопки управления и кнопку вызова панели ввода. Для создания нового элемента активной программы нажмите кнопку *Новое*. Чтобы увидеть название кнопки, нажмите ее и удерживайте перо на ней. Для отмены выполнения команды уведите перо с кнопки.



### 3.5. Всплывающие меню


Всплывающие меню позволяют быстро выбрать необходимое действие для выделенного объекта. Например, можно использовать всплывающее меню в списке контактов, чтобы быстро удалить информацию о контакте, создать копию такой информации или отправить электронную почту по контактному адресу. Возможные действия всплывающих меню варьируются в разных программах. Чтобы вызвать всплывающее меню, нажмите и удерживайте перо на объекте, над которым вы хотите выполнить определенное действие. Когда меню появится, поднимите перо и нажмите на пункте меню, который вы хотите выполнить. Для закрытия меню нажмите пером где-либо за пределами меню.



### 3.6. Напоминания

Если у вас запланированы какие-то дела, RoverPC P6 напомнит вам об этом. Например, если вы ввели данные о назначении встречи в **Календаре**, задачу с точной датой в **Задачах** или напоминание в **Часах**, то получите напоминание одним из следующих способов:

- на экране появится окно сообщения;
- прозвучит звуковой сигнал (который вы можете настроить);
- индикатор заряда батареи и аварийной сигнализации замигает зеленым светом.

Чтобы выбрать тип и настроить звук функции напоминания, нажмите пиктограмму , затем *Настройки*. На вкладке *Личное* нажмите *Звуки и Уведомления*. Выбранные опции будут действовать во всех перечисленных выше программах.

### 3.7. Ввод информации в устройство

Для оперативного введения информации на RoverPC P6 синхронизируйте или копируйте информацию с вашего настольного компьютера, используя утилиту ActiveSync. За дополнительной информацией об утилите ActiveSync обращайтесь к буклету, прилагающемуся к компакт-диску ActiveSync, или к справке ActiveSync на вашем компьютере.

Возможные способы ввода новой информации:

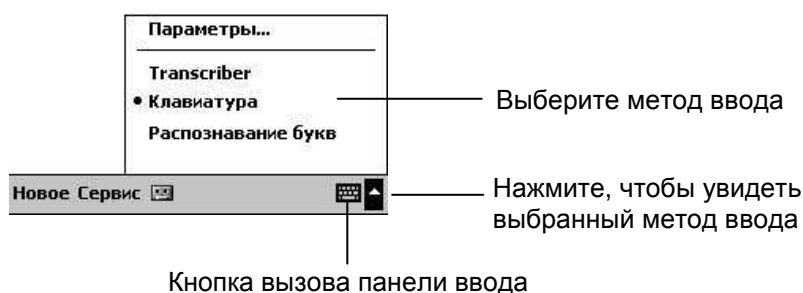
- Ввод печатного текста в панели ввода с использованием виртуальной клавиатуры или программы распознавания символов.
- Написание или рисование картинок прямо на экране.
- Запись звуковых сообщений с помощью микрофона.

#### 3.7.1. Ввод печатного текста с использованием панели ввода

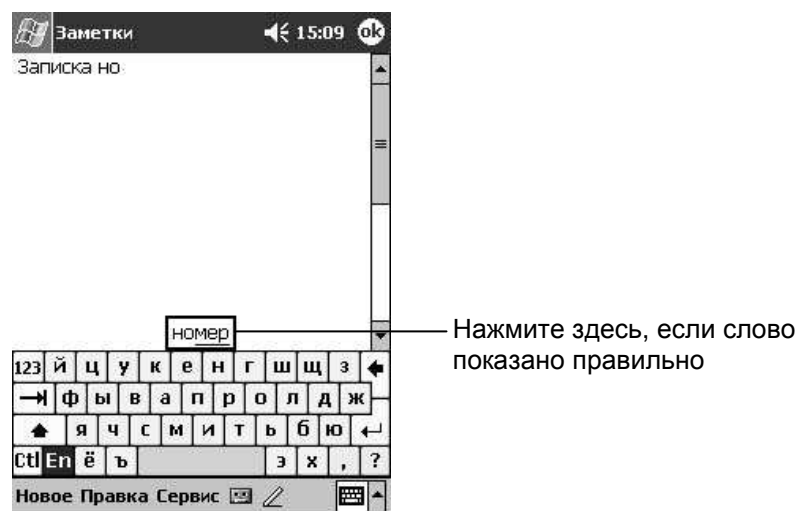
Панель ввода можно использовать для ввода информации в любой программе на RoverPC P6. Вы можете печатать, используя виртуальную клавиатуру, или писать, применяя программу распознавания символов. В обоих случаях символы отобразятся на экране как напечатанный текст.

Нажмите кнопку *Панель ввода*, чтобы показать или спрятать панель ввода. Затем нажмите на стрелку, следующую за кнопкой *Панель ввода*, чтобы увидеть выбранный способ ввода.

Имя	Время	Размер
Заметка1	15:08	882байт
Заметка1(1)	15:05	824байт
Заметка2	15:06	748байт
Заметка3	15:06	918байт
Записка номер	15:07	440байт



Когда вы используете панель ввода, RoverPC P6 пытается угадать слово, которое вы набираете или пишете, и показывает результат над панелью ввода. Если вы нажимаете на показанное слово, оно вставляется в ваш текст в точке ввода. Чем больше вы используете RoverPC P6, тем больше слов он запоминает и может угадать.



### 3.7.2. Ввод печатного текста с помощью клавиатуры на экране

Нажмите стрелку, следующую за кнопкой *Панель ввода*, затем *Клавиатура*. Введите текст, нажимая пером клавиши появившейся клавиатуры, изображенной на экране.

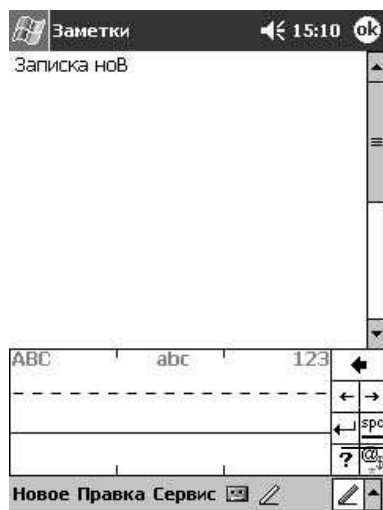
### 3.8. Использование программы распознавания СИМВОЛОВ

---

Нажмите стрелку, следующую за кнопкой Панель ввода, затем *Распознаватель символов*.

Напишите текст пером в окне ввода.

Когда вы пишете буквы, они преобразуются в печатный текст, который появляется на экране. За инструкциями по использованию программы распознавания символов обращайтесь к Приложению, п.3.



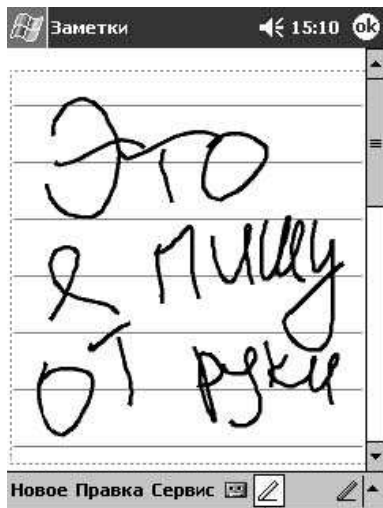
Нажмите, чтобы видеть написание букв

### 3.9. Письмо на экране

---

В любой поддерживающей письмо программе (такой, как программа *Заметки* или вкладка *Заметки* в **Календаре**, **Контактах** и **Задачах**) можно использовать перо, чтобы писать прямо на экране. Пишите так же, как вы пишете на бумаге, – потом вы отредактируете и отформатируете написанное, конвертируя информацию в печатный текст.

Нажмите кнопку с изображением пера, чтобы переключиться в режим письма. В этом режиме на экране отображаются горизонтальные направляющие линии, что упрощает процесс письма.



Нажмите кнопку Перо и используйте перо как ручку

Для редактирования или форматирования надписи сначала необходимо ее выделить.

1. Отменить нажатие кнопки *Перо*.
2. Нажмите пером возле текста, который хотите выделить, до появления маркера ввода.
3. Не отрывая пера от экрана, проведите им вдоль текста.

Если вы случайно что-то написали на экране, нажмите *Правка*, затем *Отменить рукопись*.

Вы можете вырезать, копировать и вставлять написанный текст так же, как и печатный. Для этого нажмите и удерживайте перо на выделенных словах, затем выберите команду редактирования во всплывающем меню или команду в меню *Правка*.

### **3.10. Конвертирование надписи в печатный текст**

---

Если вы хотите конвертировать только выделенные слова, нажмите *Сервис*, затем *Распознать* (или нажмите и удерживайте перо на выделенных словах, а затем нажмите *Распознать* во всплывающем меню). Если слово не удается распознать, оно остается написанным от руки.

Если распознавание выделенного слова было неверно, вы можете выбрать другое слово из предлагаемого списка или вернуться к надписи.

*Совет, как добиться корректного распознавания:*

- Пишите на линиях, так, чтобы нижние выносные элементы букв были под линией. Пишите черту в букве t и апострофы ниже верхней линии, чтобы они не смешивались со словами вверху. Пишите точки и запятые выше линии.
- Для лучшего распознавания установите масштаб 300%, используя меню *Сервис*. При масштабе ниже 150% распознавание не будет работать.
- Пишите буквы в слове близко друг к другу, оставляя большие пробелы между словами, чтобы RoverPC P6 мог легко распознать начало и конец слова.
- Слова, написанные через дефис, иностранные слова, в которых используются специальные символы, такие как ударение, и некоторые знаки препинания, не могут быть конвертированы.
- Если вы попытались в написанное слово внести изменения (например, заменить 3 на 8) после того, как слово было распознано, это изменение учтено не будет.

### **3.11. Рисование на экране**

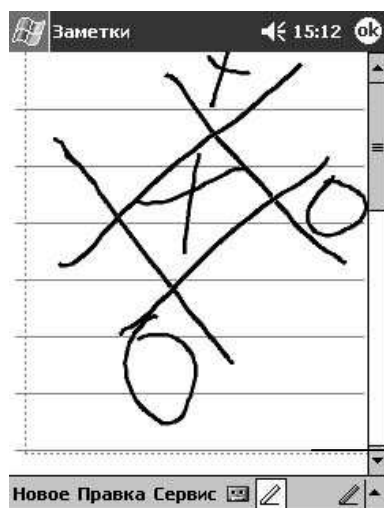
---

Вы можете не только писать на экране, но и рисовать.

#### **3.11.1. Создание рисунка**

---

Первой чертой пересеките три направляющие линии, после чего появится окно рисования. Последующие линии, проведенные в окне рисования или касающиеся его, становятся частью рисунка. Рисунки, которые не пересекают три направляющие линии, рассматриваются как надпись.



Окно рисования показывает границы рисунка

Для облегчения редактирования вы можете изменить масштаб рисунка. Нажмите *Сервис* и выберите масштаб.

---

### 3.11.2. Выделение рисунка

---

Для редактирования или форматирования рисунка необходимо его выделить. Нажмите и удерживайте перо на рисунке, пока не появятся захваты выделения.

Для выделения нескольких рисунков отмените нажатие кнопки *Перо*, а затем проведите пером по экрану, чтобы выделить нужные рисунки.

*Примечание.* Вы можете вырезать, копировать и вставлять выделенные рисунки.

Для этого нажмите и удерживайте на них перо, а затем выбирайте команду во всплывающем меню или в меню *Правка*. Чтобы изменить размер рисунка, убедитесь, что кнопка *Перо* не нажата, и потяните за захваты выделения.

---

## 3.12. Звуковые записи

---

В любой программе, которая позволяет писать или рисовать на экране, вы можете быстро сохранять свои мысли, напоминания или телефонные номера, записав звуковое сообщение. В Календаре, Задачах и Kontakтах можно включить запись на вкладку **Заметки**. В программе Заметки можно создать отдельную звуковую запись или включить звуковую запись в письменную заметку. Для включения записи необходимо сначала открыть заметку.

---

### 3.12.1. Создание записи

---


1. Держите RoverPC P6 так, чтобы микрофон находился возле рта или другого источника звука.
2. Нажмите и удерживайте кнопку записи, находящуюся на боковой панели RoverPC P6.
3. Произведите запись, удерживая кнопку записи нажатой.
4. Для прекращения записи отпустите кнопку записи, после чего прозвучат два звуковых сигнала. Новая запись появится в списке заметок или в виде вложенной пиктограммы.

*Примечание.* Запись также можно произвести, нажав кнопку **Запись** в линейке инструментов записи.

Для воспроизведения записи нажмите на ее название в списке записей или на ее пиктограмму в заметке.

### **3.13. Поиск и перемещение информации**

---

Функция поиска поможет вам быстро найти информацию на RoverPC P6. В меню  нажмите *Искать...* Введите текст, который хотите найти, выберите тип данных, затем нажмите *Идти*, чтобы начать поиск.

*Примечание.* Для быстрого нахождения информации, которая занимает много места в памяти RoverPC P6, выберите тип данных **Больше, чем 64 КВ.**

Вы можете использовать *Проводник* для поиска файлов на RoverPC P6 и перемещения их между папками. Нажмите кнопку *Старт*, затем *Обзор файлов.*

*Примечание.* Для перемещения файлов с помощью Проводника выделите их пером и удерживайте. Во всплывающем меню выберите *Вырезать* или *Копировать*, а затем *Вставить.*


### **3.14. Настройка RoverPC P6**

---

Вы можете настраивать RoverPC P6 в соответствии со своими потребностями, корректируя его установочные параметры и устанавливая дополнительные программы.

#### **3.14.1. Настройка установочных параметров**

---

Чтобы приспособить RoverPC P6 под свои нужды, вы можете настраивать его установочные параметры. Доступные опции можно увидеть, нажав , *Настройки*, а затем выбрав вкладки *Личное*, *Система* или *Соединения*, расположенные в нижней части экрана. Настройки также можно просмотреть, нажав кнопку *Старт*, затем *Настройки.*

При желании вы можете настроить следующее:

- **Часы** – изменение времени и установка будильника.
- **Меню** – выбор объектов в меню и включение всплывающего меню при нажатии кнопки *Новое.*
- **Информация о владельце** – ввод контактной информации.
- **Пароль** – ограничение доступа к вашему устройству.
- **Питание** – увеличение времени использования аккумуляторной батареи.
- **Звуки и напоминания** – настройка или выключение системных звуков и напоминаний.
- **Сегодня** – настройка содержания экрана *Сегодня.*

### **3.15. Установка и удаление программ**

---

Программное обеспечение, установленное на RoverPC P6 при изготовлении, хранится в постоянном запоминающем устройстве (ПЗУ). Вы не можете удалять или изменять эти программы, поэтому никогда случайно не потеряете содержимое ПЗУ. Программы и файлы данных, записанные на RoverPC P6 после выпуска, содержатся в оперативном запоминающем устройстве (ОЗУ). Вы можете устанавливать любые программы, созданные для RoverPC P6, пока будет


хватать памяти. Самый простой способ нахождения программ для RoverPC P6 — воспользоваться World Wide Web.

---


### 3.15.1. Добавление программ

---

Перед установкой программы на RoverPC P6 вы должны установить соответствующее программное обеспечение на своем компьютере.

1. Нажмите  и затем *Настройки*. В разделе *Система* нажмите на *Сведения* и определите версию.
2. Перепишите программу на компьютер (или вставьте содержащий программу компакт-диск в компьютер). Вы увидите одиночный \*.exe файл, \*.zip файл, Setup.exe файл или несколько версий файлов для различных типов RoverPC P6 и процессоров. Убедитесь, что программа предназначена для операционной системы Pocket PC и процессора RoverPC P6.
3. Прочитайте инструкции по инсталляции, файл *Read Me* или документацию, приложенную к программе.
4. Соедините RoverPC P6 и компьютер.
5. Сделайте двойной щелчок на \*.exe файле.


- Когда вы выберете файл инсталлятора, запустится мастер инсталляции. Следуйте появляющимся в окне указаниям. Как только программа будет установлена на компьютер, она автоматически переписывается на RoverPC P6.
- Если вы выбрали не файл инсталлятора, то увидите сообщение об ошибке, утверждающее, что эта программа предназначена для другого типа компьютеров. Вам придется переписать эту программу на RoverPC P6 вручную. Если вы не можете найти никаких инсталляционных инструкций к программе в файле *Read Me* или документации, используйте проводник утилиты ActiveSync, чтобы скопировать файл программы в папку Program Files на RoverPC P6. За дополнительной информацией по копированию файлов с помощью утилиты ActiveSync обращайтесь к справке по ActiveSync.

По окончании инсталляции нажмите меню , *Программы*, затем пиктограмму установленной программы.

---

### 3.15.2. Добавление программ в стартовое меню


---


Нажмите меню , *Настройки*, *Меню*, выберите вкладку *Меню Старт*, затем установите флажок для нужной программы. Если программы в списке нет, можете либо использовать *Проводник* на RoverPC P6 для перемещения программы в папку *Меню Старт*, либо с помощью утилиты ActiveSync на компьютере создать ярлык программы и поместить его в папку *Меню Старт*.

---

### 3.15.3. Использование Проводника на RoverPC P6

---


1. Нажмите меню , *Программы*, *Проводник* и найдите программу (нажмите список папок, открытый по умолчанию на папке *Мои документы*, затем *Мое устройство*, чтобы увидеть список всех папок на RoverPC P6).
2. Нажмите и удерживайте перо на программе, выберите *Вырезать* во всплывающем меню.
3. В папке Windows откройте папку *Меню Старт*, нажмите и удерживайте перо на пустом пространстве окна, затем выберите *Вставить* во

всплывающем меню. Теперь программа должна появиться в меню . За дополнительной информацией по использованию Проводника обращайтесь к разделу "Поиск и перемещение информации" выше в данной главе.

---

### 3.15.4. Использование утилиты ActiveSync

---

Используйте кнопку Проводник утилиты ActiveSync для просмотра файлов на RoverPC P6 и поиска программ. Щелкните правой кнопкой мыши на программе, затем выберите в меню пункт *Создать ярлык*. Переместите ярлык в папку *Старт*, находящуюся в папке Windows. Теперь ярлык программы должен появиться в меню . За дополнительной информацией обращайтесь к справке утилиты ActiveSync.

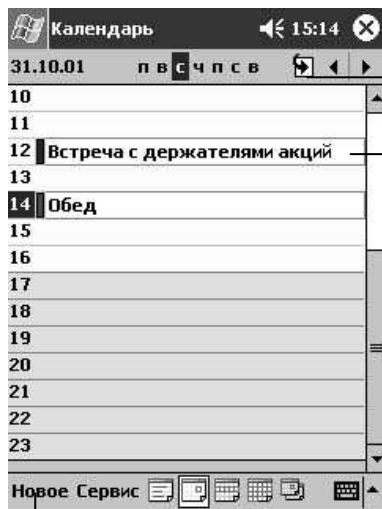
## Глава 4. Microsoft Outlook

Программа Microsoft Pocket Outlook включает программы *Календарь*, *Контакты*, *Задачи*, *Входящие* и *Заметки*. Вы можете использовать эти программы по отдельности или вместе. Например, e-mail-адреса, хранящиеся в Kontakтах, могут быть использованы для отправки сообщений с помощью программы Входящие. Используя утилиту ActiveSync, вы можете синхронизировать информацию в программе Microsoft Outlook, Microsoft Schedule+ или Microsoft Exchange на настольном компьютере с RoverPC P6. Каждый раз при выполнении синхронизации утилита ActiveSync сравнивает изменения, которые вы сделали на RoverPC P6 и на компьютере, и обновляет данные. За информацией по использованию утилиты ActiveSync обращайтесь к справочной системе ActiveSync на настольном компьютере.

### 4.0. Календарь: планирование встреч и собраний

---

Используйте программу Календарь для планирования встреч, включая собрания и другие события. Вы можете просмотреть расписание своих встреч в одном из нескольких представлений (Распорядок дня, День, Неделя, Месяц, Год) и легко переключаться между ними, используя меню *Вид*.



Нажмите для перехода к текущей дате

Нажмите для отображения или правки деталей встречи

Нажмите для создания новой встречи

*Примечание.* Можно настроить вид окна программы Календарь, нажав *Настройки* в меню *Сервис*.

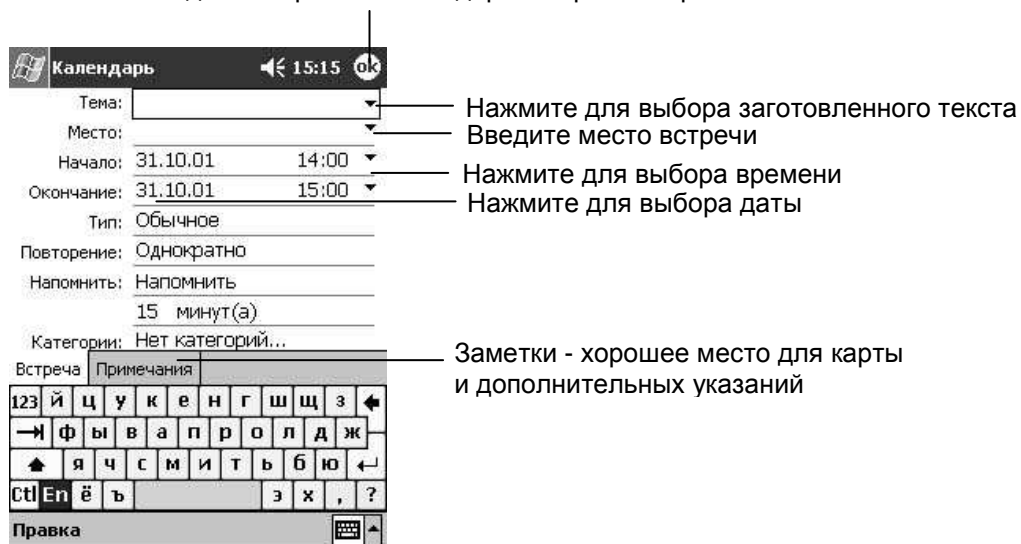
---


#### 4.0.1. Планирование встреч

---

1. Переключите вид окна на День или Неделя и выберите нужную дату и время встречи.
2. Нажмите *Новое*.
3. Введите описание и место встречи, используя панель ввода.
4. Нажмите на дате и времени для их изменения.
5. Введите другую необходимую информацию.
6. Нажмите вкладку *Заметки* для добавления заметок. Вы можете вводить текст, рисовать или создавать аудиозаписи. За дополнительной информацией по созданию Заметок обращайтесь к разделу "Заметки: запись мыслей и идей" далее в этой главе.
7. По окончании нажмите *ОК* для возврата в Календарь.

Нажмите для возврата в Календарь. Встреча сохраняется автоматически



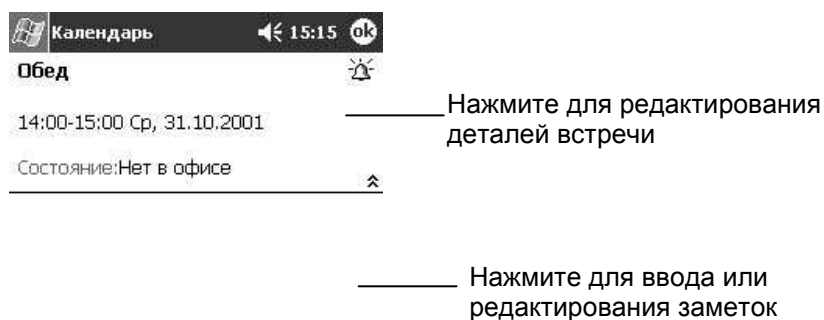
*Примечание.* Если при создании нового события вы выберете опцию *Напомнить*, RoverPC P6 предупредит вас о событии таким образом, как это указано в опциях, задаваемых в меню , *Настройки*, вкладка *Личное*, *Звуки и Напоминания*.

#### 4.0.2. Использование окна редактирования встреч

Нажмите в окне программы Календарь на названии встречи, и появится окно, в котором можно редактировать информацию о встрече.

#### 4.0.3. Собrania

Программу Календарь можно использовать для организации собрания с пользователями программ Outlook, Pocket Outlook и Shedule+. Предложение о проведении собрания будет создано автоматически и отправлено либо после синхронизации папки *Входящие*, либо при подключении к e-mail-серверу. Выберите способ рассылки запросов о собрании, нажав *Сервис*, а затем *Настройки*. Если вы отправляете и получаете e-mail-сообщения через ActiveSync, выберите **ActiveSync**.



---

## 4.0.4. Планирование собраний

---

1. Создайте встречу, скройте панель ввода, нажав кнопку *Панель ввода*.
2. В открывшейся части окна нажмите *Участники*.
3. Выберите участников собрания из списка e-mail-адресов, введенного ранее в программе Контакты.

Запросы на проведение собраний создаются автоматически и помещаются в папку *Исходящие*. За дополнительной информацией об отправке и получении предложений о собрании обращайтесь к Справке программ *Календарь* и *Входящие* на RoverPC P6.

---

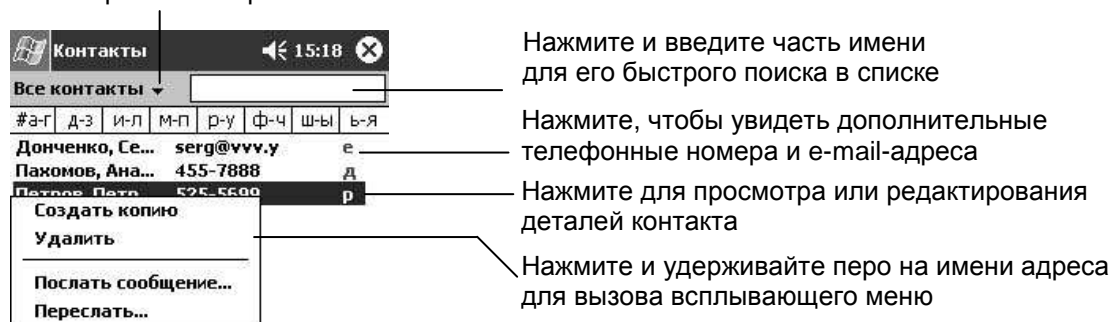
## 4.1. Контакты: информация о друзьях и коллегах

---

Программа Контакты содержит информацию о ваших друзьях и коллегах. Этой информацией легко воспользоваться как дома, так и в дороге. Посредством инфракрасного порта RoverPC P6 вы можете быстро поделиться содержащейся в Kontakтах информацией с другими устройствами, работающими под управлением Windows либо имеющими соответствующее программное обеспечение.

*Примечание.* Чтобы изменить способ размещения информации в списке,

Выберите категорию контакта



The screenshot shows the Contacts application window. At the top, there is a search bar and a category dropdown menu. Below this is a list of contacts with columns for name, phone number, and email. A context menu is open over the contact 'Пахомов, Ана...', showing options like 'Создать копию', 'Удалить', 'Послать сообщение...', and 'Переслать...'. Annotations with arrows point to various elements: the search bar, the category dropdown, the contact list, and the context menu options.

Нажмите и введите часть имени для его быстрого поиска в списке

Нажмите, чтобы увидеть дополнительные телефонные номера и e-mail-адреса

Нажмите для просмотра или редактирования деталей контакта

Нажмите и удерживайте перо на имени адреса для вызова всплывающего меню



Нажмите для создания нового контакта

нажмите *Сервис*, затем *Настройки*.

---

### 4.1.1. Создание контактов

---

1. Нажмите *Новое*.
2. Введите имя и другую информацию о контакте, используя панель ввода. С помощью полосы прокрутки можно увидеть остальные поля списка.
3. Прокрутите список и нажмите элемент *Категории*. В появившемся списке установите флажок напротив нужной категории, чтобы причислить к ней данный контакт. В списке контактов вы сможете просматривать контакты по категориям.
4. Нажмите вкладку *Заметки*, чтобы добавить заметки. Вы можете вводить текст, рисовать и создавать аудиозаписи. За дополнительной информацией по созданию заметок обращайтесь к разделу "Заметки: запись мыслей и идей" далее в этой главе.
5. По окончании нажмите *ОК*, чтобы вернуться в список контактов.

---

## 4.1.2. Использование окна редактирования контактов

---

Когда вы выбираете в списке контакт, появляется окно редактирования контактов.



Нажмите для редактирования деталей контакта



Нажмите для ввода или редактирования заметок

---

## 4.2. Задачи: содержание списка дел

---

Используйте окно **Задачи** для планирования и контроля своих дел. Задачи, не выполненные вовремя, показаны в списке жирным шрифтом.

---

### 4.2.1. Создание новой задачи

---

1. Нажмите *Новое*.
2. Введите описание, используя панель ввода.
3. Введите начальную и конечную дату и другую информацию, предварительно нажимая на соответствующие поля. Если панель ввода открыта, вам понадобится ее закрыть, чтобы увидеть все доступные поля.
4. Нажмите *Категории* и выберите категорию из списка, чтобы причислить задачу к этой категории. В списке задач вы можете упорядочить задачи по категориям.
5. Нажмите вкладку *Заметки*, чтобы добавить заметки. Вы можете вводить текст, рисовать и создавать аудиозаписи. За дополнительной информацией по созданию заметок обращайтесь к разделу "*Заметки: запись мыслей и идей*" далее в этой главе.

6. По окончании нажмите **OK** для возврата в список задач.

Нажмите, чтобы вернуться к списку задач (задача сохранится автоматически)

Выберите порядок сортировки

В заметках хорошо рисовать карты и маршруты

---

## 4.2.2. Использование окна редактирования задач

---

При выборе в списке задачи появляется окно редактирования задач.

Нажмите для редактирования деталей

Нажмите, чтобы отобразить или скрыть дополнительную информацию

Нажмите для ввода или редактирования заметок

---

## 4.3. Заметки: запись мыслей и идей

---

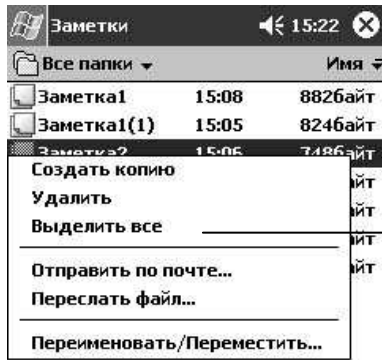
Используя программу **Заметки**, вы можете быстро записать мысли, напоминания, идеи, создать рисунки и аудиозаписи. Вы можете включить аудиозапись в письменную заметку. Если была открыта письменная заметка, то созданная аудиозапись будет включена в нее в виде пиктограммы, а если был показан список аудиозаписей, то она будет сохранена как отдельная аудиозапись.

---

### 4.3.1. Порядок действий при создании заметки

---

1. Нажмите *Новое*.
2. Создайте заметку, применяя распознаватель символов, рисуя, набирая текст на виртуальной клавиатуре и записывая звук.



Нажмите, чтобы изменить порядок сортировки

Нажмите, чтобы открыть заметку или проиграть запись

Нажмите и удерживайте перо, чтобы отобразить всплывающее меню



Нажмите, чтобы создать аудиозапись

Нажмите, чтобы отобразить или скрыть линейку инструментов записи

## 4.4. Входящие: отправка и получение сообщений электронной почты

Используйте программу Входящие для отправки и получения e-mail-сообщений. Синхронизируйте e-mail-сообщения с Microsoft Exchange или Outlook на настольном компьютере. Отправляйте и получайте e-mail-сообщения, подсоединяясь непосредственно к почтовому серверу через поставщика услуг Internet (ISP) или специализированную сеть.

### 4.4.1. Синхронизация e-mail-сообщений

E-mail-сообщения могут быть синхронизированы как часть основного процесса синхронизации. Для этого разрешите синхронизацию программы Входящие в опциях утилиты ActiveSync. Подробнее об этом рассказано в справке утилиты ActiveSync.

В процессе синхронизации:

- e-mail-сообщения копируются из папки Входящие программы Exchange или Outlook на настольном компьютере в папку Входящие на RoverPC P6. E-mail-сообщения на обоих компьютерах связаны, поэтому при удалении сообщения на RoverPC P6 оно также удаляется и на настольном компьютере в ходе следующей синхронизации;
- e-mail-сообщения из папки Исходящие на RoverPC P6 перемещаются в программу Exchange или Outlook, а затем отправляются из этих программ.

### 4.4.2. Отправка и получение e-mail-сообщений

В дополнение к синхронизации e-mail-сообщений с настольным компьютером вы можете также отправлять и получать e-mail-сообщения, соединяясь с почтовым сервером посредством модема или сетевой карты, подключенных к RoverPC P6. Для этого вам понадобится установить удаленное соединение с сетью или ISP и соединиться с почтовым сервером.

Когда вы соединяетесь с почтовым сервером, новые сообщения автоматически принимаются в папку Входящие на RoverPC P6, сообщения, находящиеся на

устройстве в папке Исходящие, отсылаются, а сообщения, удаленные на почтовом сервере, удаляются из папки Входящие на RoverPC P6.

Сообщения, которые вы получаете прямо с почтового сервера, связаны с почтовым сервером. Когда вы удаляете сообщение на RoverPC P6, оно удаляется и с почтового сервера при очередном соединении.

Вы можете работать в режимах *online* или *offline*. При работе в режиме *online* вы читаете e-mail-сообщения и отвечаете на них через почтовый сервер. Сообщения отправляются сразу после того, как вы нажмете *Отправить*, что экономит место на RoverPC P6.

При работе в режиме *offline* вы имеете возможность, как только скачаете заголовки новых сообщений или их часть, отключиться и выбрать, какие из них следует переписать на RoverPC P6 полностью. При следующем соединении с почтовым сервером программа Входящие загрузит полностью выбранные вами сообщения и отошлет сообщения, которые вы подготовили для отправки.

---

### 4.4.3. Получение сообщений

---

Полученные вами сообщения отображаются в списке сообщений. По умолчанию сообщения, полученные последними, находятся в начале списка.

Нажмите, чтобы выбрать папку, которую вы хотите просмотреть



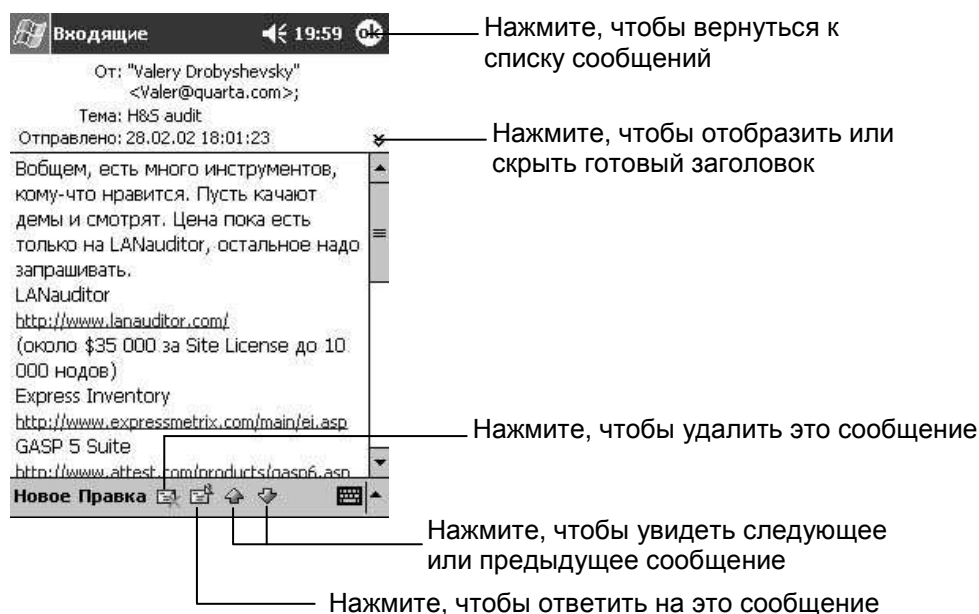
Нажмите, чтобы выбрать порядок сортировки

Нажмите и удерживайте перо, чтобы отобразить всплывающее меню

Нажмите для соединения и отправки/получения e-mail-сообщений

Нажмите, чтобы соединиться с выбранным сервером

Получив сообщение, нажмите на него в списке, чтобы открыть его. Непрочтенные сообщения выделены жирным шрифтом.



Когда вы соединяетесь с почтовым сервером или синхронизируете с настольным компьютером, по умолчанию программа Входящие переписывает только первые 100 строк каждого нового сообщения. Присоединенные файлы не переписываются. Полный текст сообщений остается на почтовом сервере или вашем компьютере. Вы можете пометить сообщение, которое хотите получить полностью при следующем соединении с почтовым сервером. Для этого нажмите на нем в списке и удерживайте перо. Во всплывающем меню нажмите **Получить полную копию**. Пиктограммы в списке входящих сообщений визуально отображают статус сообщения.

Для того чтобы увидеть файлы, присоединенные к сообщению, вы должны переписать его полностью. Эти файлы появляются в виде пиктограмм на границе окна в нижней части сообщения. Нажимая на такую пиктограмму, вы можете открыть присоединенный файл, если он был полностью переписан, или пометить его, чтобы при следующем соединении с почтовым сервером или синхронизации переписать его.

Вы можете изменить опции синхронизации программы Входящие в любое время с помощью настроек утилиты ActiveSync. За дополнительной информацией обращайтесь к справке ActiveSync.

Изменить опции прямых соединений с почтовым сервером можно в программе Входящие на RoverPC P6, нажав *Сервис*, затем *Настройки* и выбрав на вкладке *Сервис* тот сервис, который хотите изменить.

---

#### 4.4.4. Составление e-mail-сообщений

---

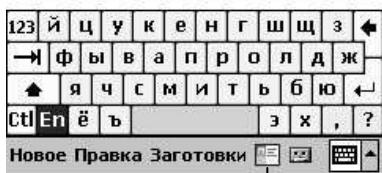
Порядок составления e-mail-сообщений следующий:

1. Нажмите *Новое*.
2. Введите e-mail-адрес в поле *Кому* или выберите имя из списка контактов, нажав кнопку *Адресная книга*. В адресной книге появятся e-mail-адреса, введенные в полях e-mail в программе *Контакты*.
3. Составьте ваше сообщение.
4. Закончив, нажмите *Отправить*. Сообщение помещается в папку *Исходящие* на RoverPC P6 и будет доставлено одним из двух способов:

Нажмите, чтобы отправить сообщение



Нажмите, чтобы отобразить или скрыть весь заголовок



Нажмите, чтобы отобразить адресную книгу

- сообщение будет переписано в директорию Outbox в Exchange или Outlook на настольном компьютере и послано в следующий раз, когда вы синхронизируете RoverPC P6 с настольным компьютером;
- сообщение будет переписано на ваш почтовый сервер в следующий раз, когда вы с ним соединитесь. В программе Входящие убедитесь, что соответствующий сервис выбран в меню *Сервис*. Затем нажмите кнопку *Связь* (или выберите пункт *Соединение* в меню *Сервис*).

---

#### 4.4.5. Управление сообщениями и папками

---

По умолчанию сообщения размещены в одной из четырех папок: Входящие, Удаленные (локально), Исходящие и Отправленные. Папка Удаленные содержит сообщения, удаленные с вашего RoverPC P6. Если вы используете IMAP4, то можете просматривать папку Удаленные объекты. Эта папка предназначена для сообщений, удаленных с вашего почтового сервера. Поведение папок Удаленные (локально) и Отправленные зависит от опций, которые вы выбрали. В списке сообщений нажмите *Сервис*, затем *Настройки*. На вкладке *Сообщение* выберите нужные опции. Если вы хотите поместить сообщения в дополнительные папки, нажмите *Сервис*, затем *Новая папка*, чтобы создать новую папку. Чтобы переместить или копировать сообщение в другую папку, в списке сообщений нажмите и удерживайте перо на сообщении, затем выберите из всплывающего меню *Переместить в...* или *Скопировать в...*

---

#### 4.4.6. Поведение папок при работе с ActiveSync

---

Если вы переместите сообщения в созданную вами папку, связь этих e-mail-сообщений с их копиями на настольном компьютере будет утрачена. Когда вы в следующий раз синхронизируете RoverPC P6 с компьютером, e-mail-сообщения, находящиеся в созданной вами папке, не будут синхронизированы. Кроме того, e-mail-сообщения, удаленные из папки Входящие на RoverPC P6, будут удалены из этой папки и на настольном компьютере. Это предотвращает получение дубликатов e-mail-сообщений, но это также означает, что вы можете

осуществлять доступ к файлам, перемещенным из папки Входящие, только с RoverPC P6.

---

#### 4.4.7. Поведение папок при прямом соединении с почтовым сервером

---


Поведение папок, которые вы создаете, зависит от того, используете вы POP3 или IMAP4.

- Если вы используете POP3, поведение папок будет таким же, как при использовании ActiveSync.
- Если вы используете IMAP4, папки, которые вы создаете, и сообщения, которые вы перемещаете, будут иметь аналоги на почтовом сервере. Например, если вы переместите два сообщения из папки Входящие в папку Семья, почтовый сервер создаст копию папки Семья и поместит в нее сообщения. Следовательно, сообщения будут доступны для вас всякий раз, когда вы соединитесь с вашим почтовым сервером, – неважно, каким образом: с помощью RoverPC P6, ноутбука или настольного компьютера. Синхронизация папок происходит, когда вы создаете новую папку, перемещаете сообщения в папку или нажимаете *Синхронизировать папки* в меню *Сервис*. Если вы хотите просмотреть сообщения в папке автономно от почтового сервера, выделите папку, затем нажмите *Доступ к папке* в меню *Сервис*. Эти действия приведут к загрузке e-mail-сообщений с почтового сервера в папку на RoverPC P6.

## Глава 5. Прилагаемые программы

В комплект поставки RoverPC P6 включены программы Microsoft Pocket Word, Microsoft Pocket Excel, Windows Media Player для Pocket PC, Microsoft Reader, [Профессиональная система перевода "Сократ"](#).


**Внести в руководство об использовании программы Сократ**

Чтобы запустить одну из программ на RoverPC P6, нажмите *Программы* в меню  и выберите имя программы; или нажмите кнопку *Старт*, выберите категорию из всплывающего меню в нижней части экрана, а затем нажмите на пиктограмму нужной программы.

### 5.0. Pocket Word

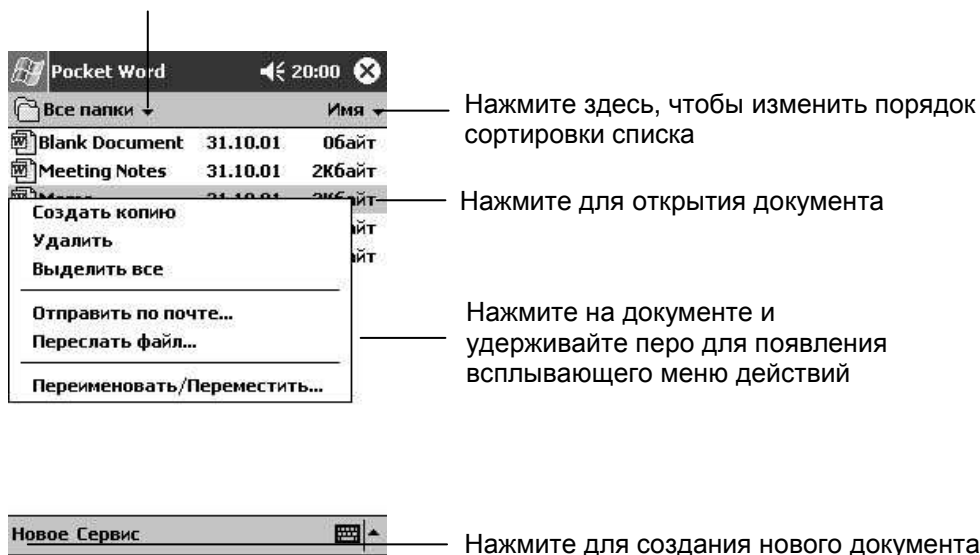
---

Pocket Word работает с установленной на вашем настольном компьютере программой Microsoft Word и позволяет легко осуществлять доступ к копиям ваших документов. Вы можете создавать новые документы на RoverPC P6 или копировать документы с вашего компьютера на RoverPC P6. Синхронизируйте документы между вашим компьютером и RoverPC P6, и вы будете иметь самую свежую информацию в обоих устройствах.

Используйте Pocket Word для создания таких документов, как письма, протоколы собраний и отчеты о командировках. Чтобы создать новый файл, нажмите , *Программы*, *Pocket Word*, затем *Новое*. Появится чистый документ. Если вы выбрали шаблон для нового документа в диалоговом окне *Настройки* меню

*Сервис*, то откроется этот шаблон с соответствующим текстом и форматированием. Вы можете работать одновременно только с одним документом. Если вы попытаетесь открыть второй документ, вам будет предложено сохранить первый.

Выберите тип папок, содержимое которых вы хотите увидеть



Вы можете сохранить созданный или отредактированный вами документ в разных форматах, включая Pocket Word (.psw), Rich Text Format (.rtf) и простой текст (.txt). Pocket Word содержит список файлов, хранящихся на RoverPC P6. Нажмите на файл в списке для его открытия. Чтобы удалить файл, сделать его копию или переместить его, нажмите и удерживайте перо на файле в списке. Затем выберите подходящее действие из всплывающего меню.

В Pocket Word можно вводить информацию в одном из четырёх режимов (Писать, Рисовать, Печатать и Запись), которые отображаются в меню *Вид*. У каждого режима есть собственная панель инструментов, которую вы можете показать или спрятать, нажимая кнопку *Показать/Убрать панель инструментов* на командной панели.

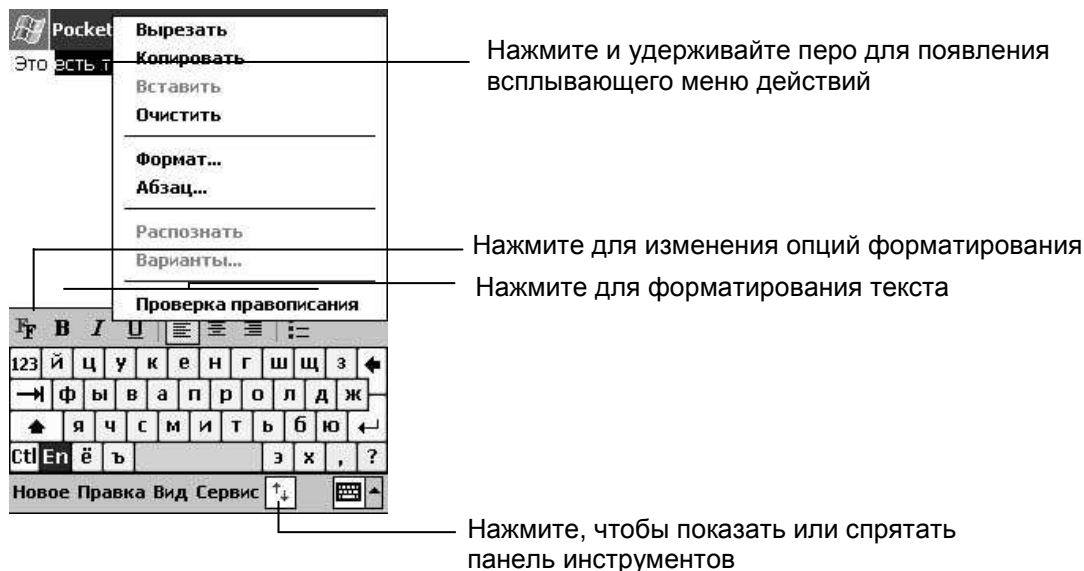
*Примечание.* Можно изменить масштаб просмотра, нажав *Вид, Масштаб*. Затем укажите желаемое процентное отношение. Выбирайте больший масштаб для ввода текста и меньший – для просмотра документа. Если вы открываете документ Word, созданный на вашем компьютере, выберите *Автоперенос* в меню *Вид*, чтобы видеть документ полностью.

---

### 5.0.1. Режим ввода печатного текста

---

Ввести печатный текст в документ можно с помощью панели ввода. Для форматирования или редактирования существующего текста сначала выделите его. Это можно сделать так же, как в документе Word на настольном компьютере, только здесь вместо мыши используется перо. Проведите перо по тексту, который вы хотите выделить. Для поиска нужного текста в документе нажмите *Правка*, затем *Искать/Заменить*.



## 5.0.2. Режим письма

Вы можете писать пером или вводить буквы на виртуальной клавиатуре. В этом режиме используйте перо, чтобы писать прямо на экране. Для облегчения процесса письма на экране отображены направляющие линии, а масштаб установлен большим, чем при печати (см. главу 3, п. 3.9).



Нажмите для выбора опций форматирования, таких как толщина и цвет линий

Кнопка Пространство

Перо

Примечание. Если вы пересекаете три направляющие линии не отрывая пера, надпись превращается в рисунок. В этом случае вы можете его редактировать и перемещать, как показано в следующем разделе. Когда документ Pocket Word конвертируется в документ Word на вашем компьютере, написанные слова конвертируются в графику (метафайлы).

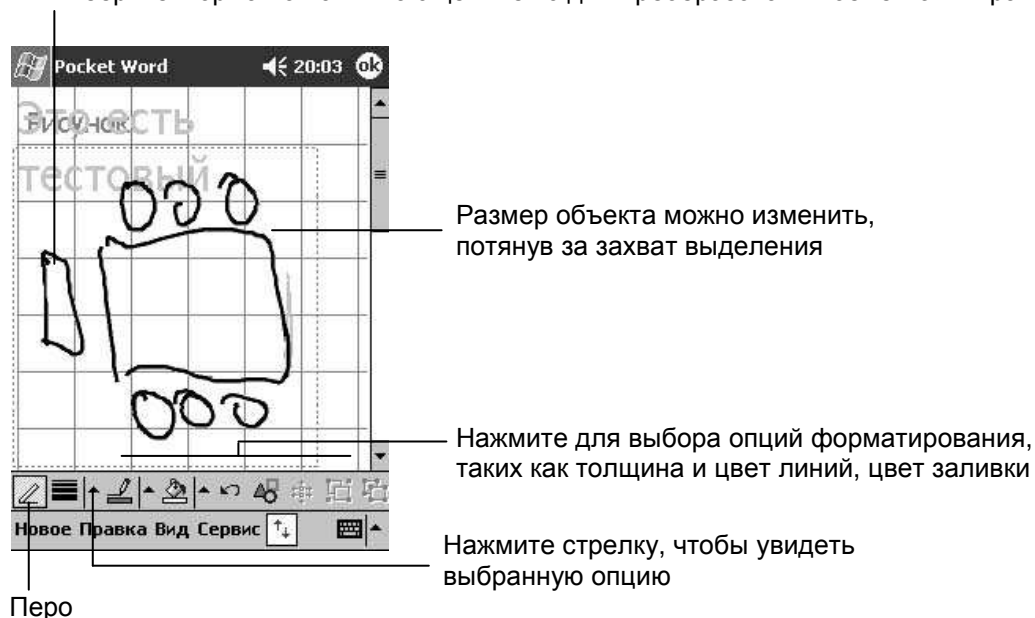
---

### 5.0.3. Режим рисования

---

В режиме рисования используйте перо, чтобы рисовать прямо на экране, на котором появилась направляющая сетка. Когда вы поднимете перо после первого штриха, вы увидите рамку рисунка, отображающую его границы. Каждый последующий штрих в пределах рамки рисунка или касающийся ее станет частью этого рисунка.

Выберите Форма во всплывающем меню для преобразования объектов в правильные формы



---

### 5.0.4. Режим аудиозаписи

---

В режиме аудиозаписи вы можете вставлять запись в ваш документ. Записи сохраняются как .wav файлы.

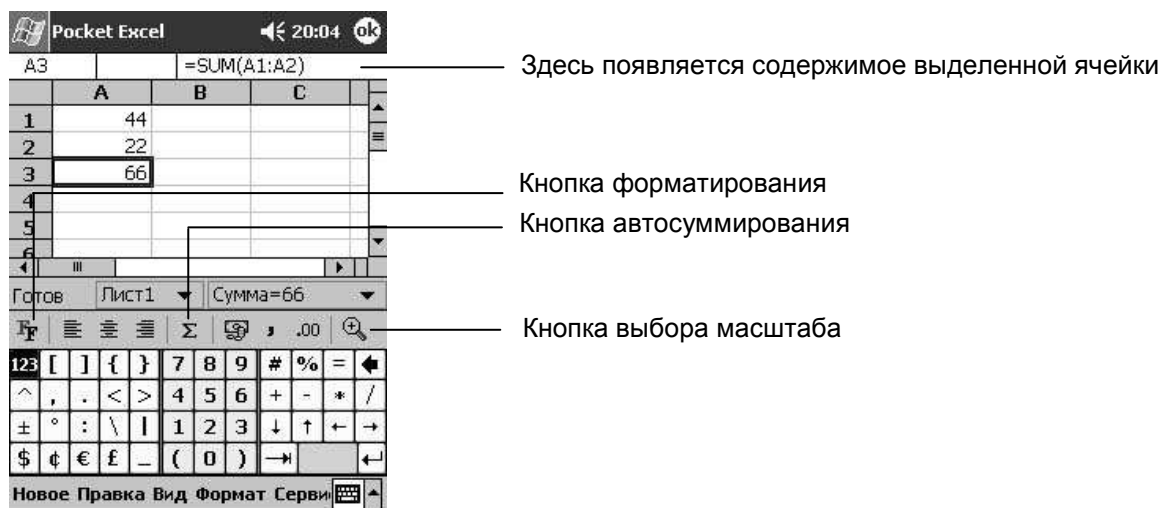
---

## 5.1. Pocket Excel

---

Pocket Excel работает с установленной на вашем настольном компьютере программой Microsoft Excel и обеспечивает простой доступ к копиям ваших рабочих книг. Вы можете создавать новые рабочие книги на RoverPC P6 или копировать рабочие книги с настольного компьютера на RoverPC P6. Синхронизируйте рабочие книги между настольным компьютером и RoverPC P6, и у вас будет самая свежая информация в обоих устройствах.

Используйте Pocket Excel для создания таких рабочих книг, как отчеты о расходах и командировочные затраты. Чтобы создать новый файл, нажмите **Ф**, **Программы**, **Pocket Excel**, затем **Новое**. Появится чистая книга. Вы можете работать одновременно только с одной рабочей книгой. Если вы попытаетесь открыть вторую рабочую книгу, вам будет предложено сохранить первую.



Вы можете сохранять созданную или отредактированную книгу в разных форматах, включая Pocket Excel (.pxl) и Excel (.xls). Pocket Excel содержит список файлов, размещённых на вашем RoverPC P6. Нажмите на файл в списке для его открытия. Чтобы удалить, сделать копию или переместить файл, нажмите и удерживайте перо на файле в списке. Затем выберите подходящее действие из всплывающего меню.

Pocket Excel позволяет работать с основными инструментами электронной таблицы, такими как формулы, функции, сортировка и фильтрация. Чтобы отобразить панель инструментов, нажмите *Вид*, затем *Панель инструментов*.


*Примечание.* Если ваша книга содержит важную информацию, вы можете защитить её паролем. Для этого откройте книгу, нажмите *Правка*, затем *Пароль*. Теперь для открытия рабочей книги вам необходимо будет вводить пароль. Выбирайте пароль, который вам будет легко запомнить, а другим сложно отгадать.

### 5.1.1. Советы по работе с Pocket Excel


Работая с большими электронными таблицами в Pocket Excel, помните следующее:

- Работайте в полноэкранном режиме, чтобы видеть как можно большую часть экрана. Нажмите *Вид*, затем *Во весь экран*. Чтобы выйти из полноэкранного режима, нажмите *Restore*.
- Вы можете показать или скрыть элементы окна. Для этого нажмите *Вид*, затем выберите элементы, которые вы хотите скрыть или показать.
- Можно зафиксировать панели в электронной таблице. Сначала выберите ячейку, где вы хотите их зафиксировать. Нажмите *Вид*, затем *Зафиксировать панели*. Вы можете зафиксировать верхнюю и крайнюю слева панель в рабочей таблице, чтобы сохранить заголовки столбцов и строк в поле зрения, при просмотре таблицы.
- Разделяйте окна, чтобы видеть разные участки большой таблицы. Нажмите *Вид*, затем *Разделить*. Перетащите границу разделения в нужное вам место. Чтобы удалить разделение, нажмите *Вид*, затем *Удалить разделение*.

- Вы можете делать скрытыми строки и столбцы. Чтобы скрыть строку или столбец, выделите ячейку в строке или столбце, которые хотите скрыть. Нажмите *Формат, Строка* или *Столбец*, затем *Скрыть*. Чтобы показать скрытую строку или столбец, нажмите *Сервис, Перейти на...* и введите ссылку на ячейку, находящуюся в скрытой строке или столбце. Нажмите *Формат, Строка* или *Столбец*, затем *Показать*.

Для получения дополнительной информации по использованию Pocket Excel нажмите , затем *Справка*.

## 5.2. Проигрыватель Windows Media Player для Pocket PC

Для прослушивания цифровых аудиофайлов используйте проигрыватель Windows Media Player для Pocket PC. Чтобы переключиться к Windows Media Player, нажмите , затем **Windows Media**.




Используйте Windows Media Manager для Pocket PC для создания на настольном компьютере цифровых аудиофайлов в формате Windows Media и для передачи аудиоконтента на RoverPC P6. Используя формат Windows Media, можно создавать высококачественное аудио для RoverPC P6, не занимающее много места в памяти.

Вы можете переписывать на RoverPC P6 для использования с Windows Media Player файлы следующих медиаформатов: WMA (Windows Media Audio), MP3 (MPEG Audio Layer 3) и WAV.

### 5.2.1. Использование списка музыки

Список музыки используется для настройки порядка проигрывания записей. По умолчанию появляется список *Вся моя музыка*. Он содержит все цифровые аудиофайлы, доступные для проигрывания на вашем RoverPC P6 и CF-карте. Чтобы увидеть недавно выбиравшиеся списки музыки, нажмите *Выбрать список*. Чтобы создать или редактировать списки, нажмите *Все списки*.

Нажмите и удерживайте перо на записи или списке, чтобы выполнить такие действия, как копирование, перемещение и удаление.  
Для получения дополнительной информации по использованию Windows Media Player нажмите , затем *Справка*.

### 5.3. Microsoft Reader

---

Microsoft Reader используется для чтения или прослушивания (с помощью Audible) электронных книг на RoverPC P6.

Загрузите на настольный компьютер электронные книги в формате .lit с вашего любимого библиотечного сайта. Затем с помощью ActiveSync скопируйте файлы книг на RoverPC P6. Книги появятся в библиотеке программы Microsoft Reader: вы можете их открывать, нажимая на название книги в списке.

Каждая книга состоит из обложки, необязательного оглавления и страниц книги. Книгу можно листать, используя кнопку навигации/управления на RoverPC P6 или нажимая перо на номер вверху каждой страницы. Можно комментировать книгу, выделяя текст, делая закладки, записи и рисунки, а также осуществлять поиск слов в тексте и просматривать определения слов.

Руководство по Microsoft Reader содержит всю необходимую информацию по использованию программы. Чтобы открыть руководство, нажмите **Guidebook** в командной строке Microsoft Reader или, находясь на странице книги, нажмите на названии книги в верхнем левом углу, а затем **Microsoft Reader Guidebook** во всплывающем меню.

Чтобы вызвать Microsoft Reader, нажмите , *Программы*, затем **Microsoft Reader**.

---

#### 5.3.1. Получение книг на RoverPC P6

---

Вы можете загрузить файлы книг из сети Интернет. Просто посетите ваш любимый магазин электронных книг и следуйте инструкциям по загрузке книг. Образцы книг и словарь также включены в состав папки MSReader в директории Extras на компакт-диске ActiveSync. Используйте утилиту ActiveSync, чтобы переписать файлы с вашего компьютера на RoverPC P6, как это описано в файле *Read Me* в папке MSReader.

---

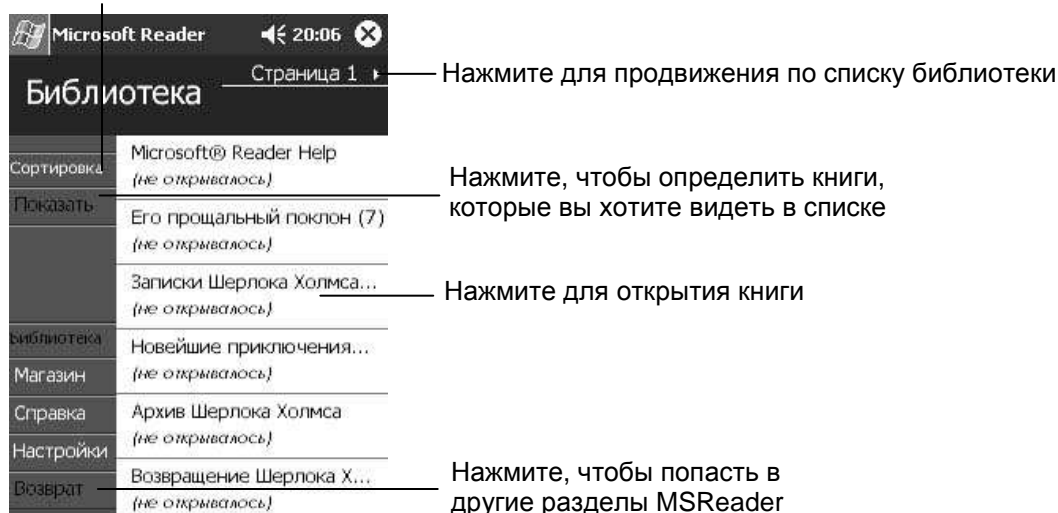
#### 5.3.2. Использование Библиотеки

---

Библиотека является начальной страницей Microsoft Reader. Она отображает список всех книг, хранящихся на RoverPC P6 или CF-карте. Вы можете перейти к библиотеке, нажав *Библиотека* на командной панели Microsoft Reader. Или, если вы находитесь на странице книги, нажмите на заголовок книги, затем *Библиотека* во всплывающем меню.

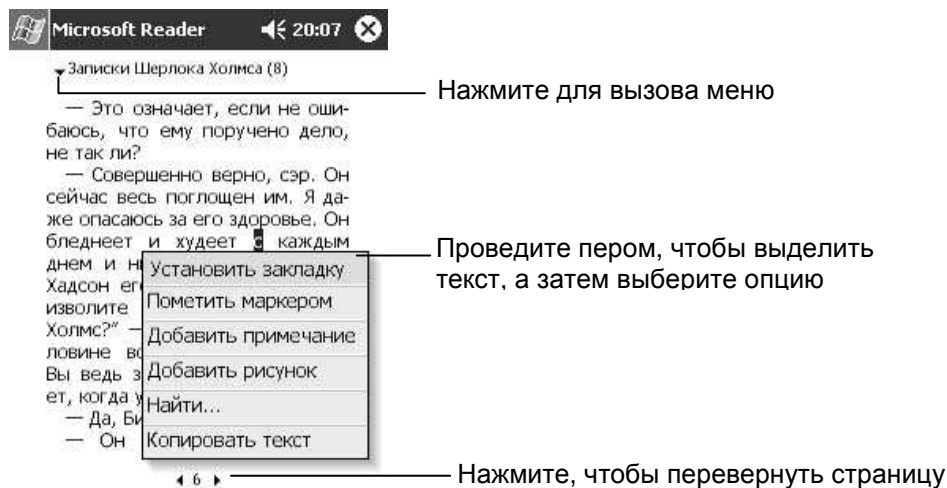
Для открытия книги нажмите на ее заголовок в библиотеке.

Нажмите, чтобы выбрать порядок сортировки



### 5.3.3. Чтение книг

Каждая книга состоит из обложки, необязательного оглавления и страниц книги. Навигационные опции представлены в нижней части обложки. Открывая книгу в первый раз, вы, скорее всего, захотите обратиться к первой странице или к оглавлению, если оно есть. В дальнейшем, когда бы вы ни открыли книгу, автоматически будет открываться последняя прочитанная вами страница. В дополнение к тексту на каждой странице книги имеется номер страницы и заголовок книги.



### 5.3.4. Использование возможностей Microsoft Reader

При чтении электронных книг вы получаете ряд возможностей, недоступных при чтении бумажных книг, причем на любой странице книги.

Выделите текст, проведя по нему пером. Затем выберите во всплывающем меню одно из возможных действий:

- **Поиск текста.** Для поиска текста в книге нажмите *Поиск* во всплывающем меню. Если нужно, измените текст, появившийся в окошке поиска, и выберите

желаемый вариант поиска. Microsoft Reader найдёт текст и подсветит его. Нажмите за пределами окошка поиска для его закрытия. Чтобы вернуться к исходной странице, нажмите на заголовок книги, затем *Вернуться* во всплывающем меню.

- **Копирование текста.** Вы можете копировать текст из книги в любую программу, поддерживающую ввод текста. На странице книги выделите текст, который хотите копировать. Затем выберите *Копировать текст* во всплывающем меню. Скопированный текст может быть вставлен в выбранную вами программу.
- **Закладки.** При добавлении закладки в книгу на правом поле появляется кодируемая цветом иконка закладки. Можно создавать несколько закладок в одной книге. Затем на любой странице книги вы можете нажать на иконку закладки, чтобы перейти на помеченную страницу.
- **Выделение.** Когда вы выделяете текст, у него появляется цветной фон, как будто вы использовали маркер.

**Примечание.** При добавлении примечания к тексту вы вводите текст в блокноте, который появляется в верхней части экрана. Иконка примечания появляется на левом поле. Вы можете показать и спрятать примечание, нажимая на иконку.

- **Рисунки.** Когда вы добавляете рисунок, в левом нижнем углу появляется иконка рисунка, а в нижней части экрана – инструменты для рисования. Рисуйте, проводя пером по экрану.

**Примечание.** Чтобы увидеть список аннотаций к книге, включая закладки, выделения, примечания и рисунки, нажмите **Annotations Index** на обложке книги. Вы можете нажать на ссылку в списке аннотаций, чтобы перейти на аннотированную страницу.

---

### 5.3.3. Удаление книг

---

Закончив чтение книги, можете удалить её, чтобы освободить место на RoverPC P6. Если копия книги хранится на вашем компьютере, можете переписать её снова в любое время. Для удаления книги с RoverPC P6 нажмите и удерживайте перо на заголовке книги в библиотеке. Затем нажмите *Удалить* во всплывающем меню.

## 5.4. Pocket Internet Explorer

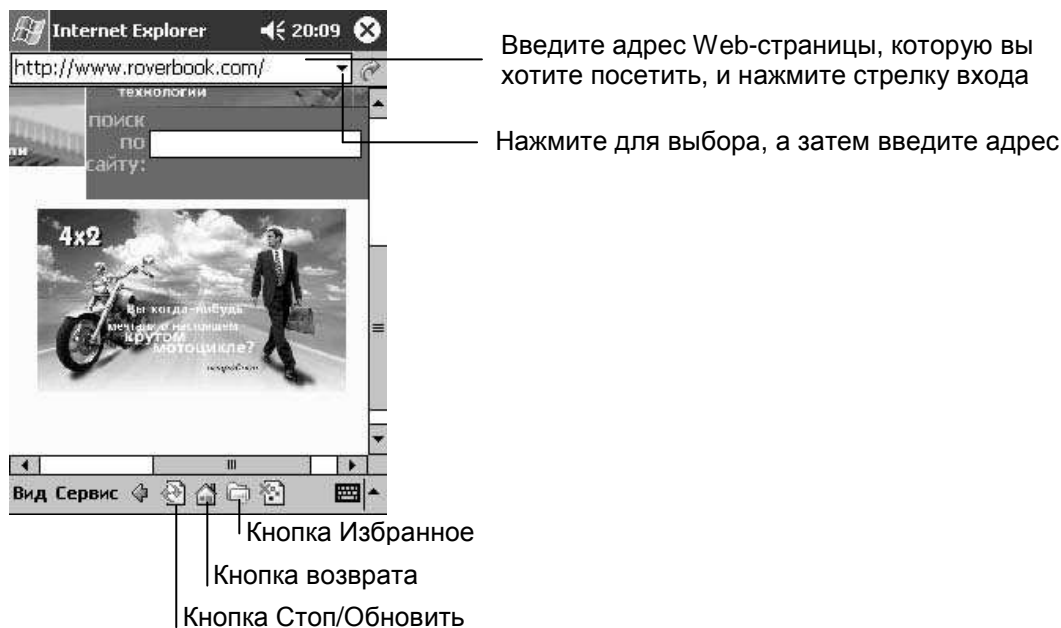
---

Pocket Internet Explorer позволяет просматривать Web-страницы одним из следующих способов:

Во время синхронизации с настольным компьютером перепишите ваши Избранные ссылки, Мобильное избранное и Мобильные каналы, хранящиеся на вашем настольном компьютере в папке *Избранное* программы Internet Explorer.

Подключитесь к поставщику услуг Internet (ISP) или локальной сети и просматривайте Web.

Для вызова Pocket Internet Explorer нажмите , затем **Internet Explorer**.




---

### 5.4.1. Папка Мобильное избранное

---

С RoverPC P6 будут синхронизироваться только объекты, хранящиеся на вашем настольном компьютере в Internet Explorer в подпапке *Мобильное избранное* папки Избранное. Эта подпапка создается автоматически при инсталляции ActiveSync.

---

### 5.4.2. Избранные ссылки

---

В процессе синхронизации список избранных ссылок в папке *Мобильное избранное* на настольном компьютере синхронизируется с Pocket Internet Explorer на RoverPC P6. При каждой синхронизации списки на обоих компьютерах обновляются изменениями, которые произошли в каждом из этих списков. Пока вы не пометите избранную ссылку как Мобильное избранное, загружаться на RoverPC P6 будет только сама ссылка, а для просмотра содержимого вам придётся соединиться с поставщиком услуг Internet или с локальной сетью. За дополнительной информацией по синхронизации обращайтесь к справке утилиты ActiveSync.

---

### 5.4.3. Мобильное избранное

---

Если вы используете на настольном компьютере Microsoft Internet Explorer версии 5.0 и выше, у вас есть возможность загружать на RoverPC P6 Мобильное избранное. (Microsoft Internet Explorer 5.0 Engl. можно инсталлировать из папки Extras компакт-диска ActiveSync.) Благодаря синхронизации Мобильного избранного можно загружать Web-содержимое на RoverPC P6, так что вы сможете просматривать Web-страницы, даже если будете отсоединены от вашего интернет-сервис-провайдера и от настольного компьютера. Используйте дополнительный модуль (plug-in) для Internet Explorer 5, устанавливаемый вместе с ActiveSync, для быстрого создания Мобильного избранного.

---

#### 5.4.4. Создание Мобильного избранного

---

1. Нажмите *Сервис*, затем *Создать Мобильное избранное* в Internet Explorer 5 на своем компьютере.
2. Введите новое имя в поле *Имя*, чтобы изменить имя ссылки.
3. Выберите из предлагаемых вариантов желаемое расписание обновлений в поле *Обновление*.
4. Нажмите *ОК*. Internet Explorer загрузит последнюю версию Web-страницы на ваш компьютер.

*Примечание.* Если вы хотите загрузить страницы, связанные с только что созданным Мобильным избранным, щелкните правой клавишей мыши на Мобильном избранном в Internet Explorer на настольном компьютере, затем нажмите *Настройки*. На вкладке *Загрузка* выберите глубину ссылок.

5. Синхронизируйте RoverPC P6 и компьютер. Мобильное избранное, хранящееся в папке Мобильное избранное в Internet Explorer 5, будет переписано на RoverPC P6.

*Примечание.* Если вы не указали расписание обновлений в шаге 3, вам придется вручную переписывать содержимое, чтобы поддерживать информацию обновленной на вашем компьютере и на RoverPC P6. Прежде чем синхронизироваться с RoverPC P6, в Internet Explorer на настольном компьютере нажмите *Сервис*, затем *Синхронизировать*. Вы увидите самое свежее содержимое, которое было последним загружено на компьютер. Если необходимо, его можно снова загрузить вручную.

Кнопку создания Мобильного избранного можно добавить в панель инструментов Internet Explorer. Для этого в Internet Explorer 5 на компьютере нажмите *Вид*, *Панель инструментов*, затем *Настройка*.

---

#### 5.4.5. Экономия памяти на RoverPC P6

---

Мобильное избранное занимает определенный объем памяти на RoverPC P6. Его можно уменьшить:

- В установках для Избранного в опциях утилиты ActiveSync запретите синхронизацию картинок и звуков или загрузку некоторых мобильных избранных на RoverPC P6. За дополнительной информацией обращайтесь к справке утилиты ActiveSync.
- Ограничьте глубину ссылок загружаемых страниц. В Internet Explorer на настольном компьютере щелкните правой клавишей на Мобильном избранном, которое вы хотите изменить, затем *Настройка*. На вкладке *Загрузка* выберите 0 или 1 как глубину ссылок загружаемых страниц.

---

#### 5.4.6. Каналы

---

Каналы – это web-сайты, созданные специально для просмотра в режиме offline на RoverPC P6. Вы можете подписаться на два типа бесплатных каналов: AvantGo Channels (доступны только для англоязычной операционной системы) и mobile channels.

---

#### 5.4.7. Использование каналов AvantGo

---

AvantGo – это бесплатный интерактивный сервис, который предоставляет вам доступ к персонализированному содержимому информационных каналов и к тысячам популярных web-сайтов. В отличие от mobile channels на каналы AvantGo вы можете подписаться прямо с вашего RoverPC P6. Затем вы синхронизируете RoverPC P6 и компьютер для загрузки содержимого каналов или подключаетесь к Internet и просматриваете web. AvantGo.com получает страницу и переформатирует ее на лету для удобного просмотра на карманном устройстве. AvantGo.com также предоставляет широкий перечень каналов, оптимизированных для беспроводного доступа. Для получения дополнительной информации посетите <http://avantgo.com/help>.

---

#### 5.4.8. Подписка на каналы AvantGo

---

1. В окне утилиты ActiveSync на вашем ПК щелкните *Сервис*, затем *Настройки* и установите флажок в строке **AvantGo**.
2. В Pocket Internet Explorer на RoverPC P6 нажмите кнопку *Избранное*, чтобы отобразить список вашего избранного.
3. Нажмите на ссылку **AvantGo каналы**.
4. Нажмите на элемент меню *Добавить каналы*.
5. Введите в поле **E-mail**: ваш почтовый адрес, затем нажмите *ОК*. Вам потребуется синхронизировать RoverPC P6 с настольным компьютером, подключенным к Internet. При следующей синхронизации вы получите по почте инструкцию по персонализации вашей учетной записи. Следуйте указаниям на экране.

После завершения подписки нажмите ссылку **AvantGo каналы** в списке избранного, и вы увидите несколько наиболее популярных каналов. Для добавления или удаления каналов нажмите ссылку *Добавить* или *Удалить*.

---

#### 5.4.9. Использование Мобильных каналов

---

На *Мобильные каналы* необходимо подписываться с настольного ПК. Они сохраняются в подпапке **Каналы** папки *Мобильное избранное* в Internet Explorer начиная с версии 4.0 и загружаются на ваш RoverPC P6 во время синхронизации. В окне утилиты ActiveSync на вашем ПК щелкните *Сервис*, затем *Настройки...* и установите флажок в строке *Избранное*.

Вы можете бесплатно подписаться на Мобильные каналы на web-странице *Список мобильных каналов для карманных ПК* ([www.microsoft.com/pocketpc/](http://www.microsoft.com/pocketpc/) или [www.microsoft.com/windowsce/channels/](http://www.microsoft.com/windowsce/channels/)). Щелкните на названии канала, на который хотите подписаться, затем щелкните на кнопке *Добавить мобильный канал* и выберите *Сделать доступным автономно* для загрузки канала на ваш компьютер. При следующей синхронизации мобильный канал будет загружен на ваш RoverPC P6. За дополнительной информацией по синхронизации обращайтесь к справке утилиты ActiveSync.

---

### 5.5. Использование Pocket Internet Explorer

---

Вы можете использовать Pocket Internet Explorer для просмотра Мобильного избранного и загруженных на ваш RoverPC P6 каналов без подключения к Internet. Вы также можете подключиться к Internet с помощью ISP или локальной сети и просматривать Web.

---

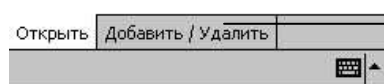
### 5.5.1. Просмотр Мобильного избранного и каналов

---

Нажмите кнопку **Избранное**, чтобы увидеть список Мобильного избранного.



Нажмите на ссылку для просмотра



Нажмите, чтобы добавить или удалить избранную ссылку

Нажмите на избранную ссылку или канал, который вам нужен.

Вы увидите страницу, которая была загружена при последней синхронизации с настольным компьютером. Если страница не была загружена на RoverPC P6, то ссылка в списке выглядит "серой". Вам необходимо снова синхронизироваться с вашим компьютером, чтобы загрузить страницу на RoverPC P6 или подключиться к Internet для просмотра страницы.

---

### 5.5.2. Просмотр Web-страниц

---

*Подключитесь к Internet или локальной сети одним из следующих способов:*

1. Подключитесь, используя *Соединения*. Затем переключитесь в Pocket Internet Explorer.
2. Подключитесь к Pocket Internet Explorer. Для выбора сервиса или типа соединения нажмите *Сервис*, затем *Настройки*. Нажмите на вкладку *Соединения* и выберите тип соединения. Впоследствии, когда захотите подключиться к выбранному сервису, нажмите *Сервис*, затем *Соединить*.

*Примечание.* Вы можете задать автоматическое подключение Pocket Internet Explorer к сети Internet при попытке доступа к странице, которая не хранится на вашем RoverPC P6. Для этого на вкладке *Соединения* установите для выбранного соединения флажок *Авт. доступ к удаленной информации*.

*После установки соединения перейдите к нужной вам Web-странице одним из следующих способов:*

1. Нажмите кнопку *Избранное*, а затем выберите ссылку для просмотра.
2. Нажмите *Вид*, затем *Адресная панель*. В появившейся в верхней части экрана адресной панели введите адрес Web-узла, который вы хотите посетить, и нажмите *Идти*. Или нажмите на стрелку для выбора адреса из списка ранее введенных адресов.
3. Нажмите *Сервис*, затем *Отсоединить* для разрыва соединения.

*Примечание.* Для добавления избранной ссылки во время работы в Internet перейдите на Web-страницу, которую вы хотите добавить, нажмите кнопку *Избранное*, выберите вкладку *Добавить/Удалить*, нажмите кнопку *Добавить* и введите имя для избранной ссылки.

## Глава 6. Подключение

RoverPC P6 может обмениваться информацией с другими Windows-устройствами непосредственно, через локальную сеть или Internet. Используйте инфракрасный порт RoverPC P6 для обмена файлами между двумя устройствами. В дополнение к кабелю синхронизации или инфракрасному порту для соединения RoverPC P6 с компьютером можно установить с ним удаленное соединение, находясь далеко от офиса. Используя удаленное соединение, вы также можете подключить RoverPC P6 к локальной сети или Internet.

Есть несколько вариантов соединения:

- Соединение с вашим поставщиком услуг Internet (ISP). Установив соединение, вы сможете отправлять и получать сообщения электронной почты, используя Inbox, и просматривать Web-страницы с помощью Pocket Internet Explorer. Программное обеспечение для создания ISP-соединения уже установлено на RoverPC P6. При необходимости ваш ISP снабдит вас программным обеспечением, необходимым для инсталляции других сервисов, таких как программы передачи файлов и программы поддержки факса.

*Примечание.* Ваш ISP может и не поддерживать получение электронной почты на Pocket PC. Выясните у него этот вопрос.

- Соединение с локальной сетью вашей фирмы или организации. Как только будет осуществлено соединение, вы сможете отправлять и получать сообщения электронной почты, используя Входящие, просматривать Web-страницы, используя Pocket Internet Explorer, и синхронизировать RoverPC P6 с настольным компьютером.
- Соединение с вашим компьютером для удаленной синхронизации. Как только вы соединитесь, вы сможете синхронизировать информацию, например данные программы Pocket Outlook. Если вы хотите воспользоваться этим способом соединения, обратитесь к Справке утилиты ActiveSync на вашем компьютере или к Справке по соединениям на RoverPC P6.

### 6.0. Гнездо PCMCIA-карты

---

PC-карты (платы PC Card), имеющиеся в продаже, обеспечивают различные функции. Примеры таких устройств – карты памяти (memory cards), факс-модемные карты (fax/modem cards), сетевые LAN карты и жесткие дисководы PCMCIA.

Гнезда PCMCIA-расширения, имеющиеся в вашем устройстве, обеспечивают возможность установки PC-карт различных типов.

---

### 6.0.1. Использование PCMCIA-карт

---

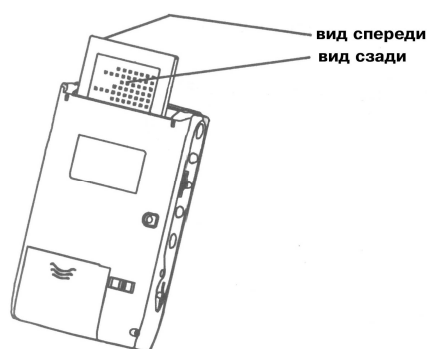
PCMCIA-карты, или просто PC-карты, которые соответствуют стандарту PCMCIA, – это устройства plug-and-play, т.е. они могут быть вставлены в PCMCIA гнезда расширения в то время, когда устройство включено. Этот принцип “горячего” подключения распространяется, однако, не на все PC-карты. Обратитесь к документации, которая прилагается к устанавливаемой PC-карте, чтобы уточнить ее возможности и характеристики.

---

### 6.0.2. Установка PCMCIA-карты

---

Можно вставлять и удалять PC-карту, не выключая устройство.



Задвиньте PC-карту в слот (см. рисунок), повернув ее этикеткой с изображением стрелки вверх, чтобы она полностью вошла в корпус устройства. А чтобы вынуть карту из гнезда (слота), нажмите на небольшую кнопку выдвижения, расположенную рядом с гнездом.

Устройство RoverPC P6 позволяет установить одну PC-карту типа I, II или карты памяти.

---

## 6.1. Передача информации через инфракрасный порт

---

Используя инфракрасный порт на RoverPC P6, можно обмениваться такой информацией, как контакты и напоминания, с другими Windows-устройствами со скоростью до 115,2 Кбайт/с. (Для не Windows-устройств потребуется дополнительное программное обеспечение.)

---

### 6.1.1. Отправка информации

---

1. Выберите программу, с помощью которой создан объект, который вы хотите отправить, и найдите файл в списке. Если вы хотите послать больше одного файла, проведите пером по файлам, которые хотите отправить.
2. Разместите ИК-порты на расстоянии не более 30 см так, чтобы между ними не было препятствий.
3. Нажмите и удерживайте перо на файле, затем нажмите *Отправить по ИК-порту* во всплывающем меню.

*Примечание.* Кроме того, вы можете отправлять файлы (но не папки) из Проводника. Нажмите и удерживайте перо на файле, который хотите отправить, затем нажмите *Отправить по ИК-порту* во всплывающем меню.

---

### 6.1.2. Прием информации

---

Разместите ИК-порты на расстоянии не более 30 см так, чтобы между ними не было препятствий.

Нажмите , *Программы*, затем *Получить по ИК-порту*.


*Примечание.* Можно также получать файлы в программах *Задачи*, *Контакты*, *Календарь* и *Заметки*, нажимая *Сервис*, затем *Получить по ИК-порту*.

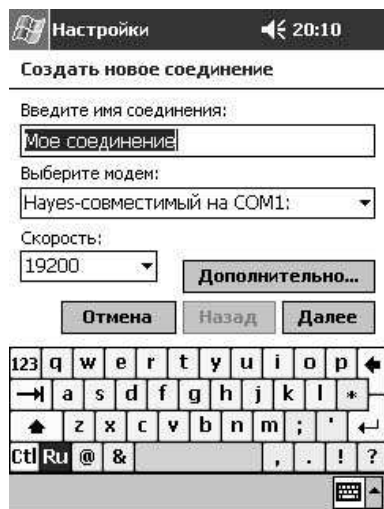
## 6.2. Соединение с поставщиком Internet-услуг (ISP)

Вы можете соединиться со своим поставщиком услуг Internet (ISP), создав модемное соединение. Как только соединение будет установлено, вы сможете отправлять и получать сообщения электронной почты и просматривать Web-страницы.

### 6.2.1. Создание модемного соединения с ISP

Запросите следующую информацию от вашего ISP: телефонный номер доступа, логин, пароль и установки TCP/IP. Некоторым ISP требуется информация перед логином, например MSN/логин.

1. Установите CompactFlash-модем, используя модуль расширения RoverPC P6 CF Card Expansion Pack или PCMCIA-модем, используя модуль RoverPC P6 PC Card Expansion Pack.
2. Нажмите , затем *Настройки*. На вкладке *Соединения* выберите *Модем*.
3. Нажмите *Новое соединение*.




4. Введите название для соединения, например "ISP-соединение".
5. Выберите тип модема в списке *Выбор модема*. Если ваш модем не появился в списке, попробуйте переустановить модемную карту.

*Примечание.* Большинство ISP сейчас используют адрес, назначаемый сервером. Если ISP, к которому вы подсоединяетесь, не использует адрес, назначаемый сервером, нажмите *Дополнительно*, затем вкладку **TCP/IP** и введите адрес. Когда закончите, нажмите *OK*, затем *Далее*.

6. Введите телефонный номер доступа и нажмите *Далее*.
7. Выберите другие необходимые вам опции и нажмите *Завершить*.

8. Укажите ваше текущее местонахождение и тип телефонной линии (тональный или импульсный набор) на вкладке *Дозвон*. Эти установки будут приняты для всех соединений, которые вы создадите.

Как только вы создадите соединение, оно появится в , *Программы, Соединения*. Чтобы начать соединение, нажмите пиктограмму соединения, введите ваш логин и пароль, а затем нажмите *Соединиться*. Когда произойдет соединение, вы сможете:

- отправлять и получать сообщения электронной почты, используя *Входящие*. Прежде чем использовать *Входящие*, вы должны ввести в программу информацию, необходимую для связи с почтовым сервисом;
- посещать Web-страницы, используя Pocket Internet Explorer.

*Примечание.* Для изменения установок соединения вы можете быстро вернуться к окну *Установки модема*, нажав ссылку *Модем* в нижней части окна папки *Соединения*. Чтобы вернуться к папке *Соединения*, нажмите ссылку *Соединения*.

### **6.3. Соединение с локальной сетью**

---


Если у вас есть доступ к локальной сети, вы можете отправлять сообщения электронной почты, просматривать intranet-страницы, синхронизировать свой RoverPC P6 и, возможно, получать доступ к Internet. Вы можете соединиться с вашей локальной сетью одним из двух способов:


- создав модемное соединение с использованием учетной записи RAS (сервис удалённого доступа). Прежде чем вы сможете создать это модемное соединение, ваш сетевой администратор должен создать вашу учетную запись RAS;
- используя Ethernet-карту и сетевое ответвление для подключения к сети.

---

#### **6.3.1. Создание модемного соединения с сетью**

---

1. Получите у сетевого администратора следующую информацию: телефонный номер доступа, логин, пароль, доменное имя и установки TCP/IP.
2. Установите CompactFlash-модем, используя модуль расширения RoverPC P6 CF Card Expansion Pack, или PCMCIA-модем, используя модуль RoverPC P6 PC Card Expansion Pack.
3. Нажмите , затем *Настройки*. На вкладке *Соединения* выберите *Модем*.
4. Нажмите *Новое соединение*.
5. Введите название соединения, например "Соединение с сетью компании".
6. Выберите ваш тип модема в списке *Выбор модема*. Если ваш модем не появился в списке, попробуйте переустановить модемную карту.
7. Нажмите *Дополнительно*, затем вкладку **TCP/IP** и введите адрес. Когда закончите, нажмите *ОК*, затем *Далее*.
8. Введите телефонный номер доступа и нажмите *Далее*.
9. Выберите другие нужные опции и нажмите *Завершить*.
10. Укажите ваше текущее местонахождение и тип телефонной линии (тональный или импульсный набор) на вкладке *Дозвон*. Эти установки будут приняты для всех соединений, которые вы создадите.


Как только вы создадите соединение, оно появится в , *Программы, Соединения*. Чтобы начать, нажмите пиктограмму соединения, введите ваши логин, доменное имя и пароль, затем нажмите *Соединиться*. Установив соединение, вы сможете:

- отправлять и получать сообщения электронной почты через *Входящие*. Прежде чем использовать *Inbox*, вы должны ввести информацию, необходимую для связи с почтовым сервером;
- посещать страницы Internet или Intranet, используя Pocket Internet Explorer. Для посещения Internet-страниц вам может потребоваться установка прокси-сервера. За дополнительной информацией по установке прокси-сервера обращайтесь к справке Pocket Internet Explorer на RoverPC P6;
- синхронизировать свой RoverPC P6. За дополнительной информацией обращайтесь к справке утилиты ActiveSync на вашем компьютере.

---

### 6.3.2. Создание Ethernet-соединения с сетью

---


- Вам не понадобится создавать новое соединение на RoverPC P6. Вместо этого вы можете приобрести и сконфигурировать Ethernet-карту, совместимую с RoverPC P6.
- Получите следующую информацию от своего сетевого администратора: логин, пароль и доменное имя.
- Установите CompactFlash или PCMCIA Ethernet-карту в модуль расширения CF-card или PC-card Expansion Pack соответственно. За инструкциями по установке и использованию Ethernet-карты обращайтесь к руководству пользователя для карты.
- Окно *Сетевые установки* появится автоматически, когда вы впервые вставите Ethernet-карту; после этого можете ее конфигурировать. Большинство сетей используют протокол динамической конфигурации хоста (DHCP), так что вам не понадобится изменять эти установки, если только ваш сетевой администратор не потребует этого.
- Нажмите *ОК*. (Если окно не появляется или если вы хотите впоследствии изменять установки, нажмите , затем *Настройки*. На вкладке *Соединения* нажмите *Сетевое*, затем адаптер, который хотите изменить.)



Соедините Ethernet-карту с локальной сетью посредством сетевого кабеля. За дополнительной информацией обращайтесь к руководству пользователя для карты.

---

### 6.4. Завершение соединения

---

Выйдите сначала из программы, из которой вы устанавливали соединение, например *Входящие* или Pocket Internet Explorer. Затем нажмите  и *Сегодня*.

Нажмите пиктограмму  или  в нижней части экрана, затем *Отключиться*. Завершив сетевое соединение, извлеките сетевую карту из RoverPC P6.

---

### 6.5. Прямое соединение с почтовым сервисом

---

Установив соединение с почтовым сервером, вы сможете отправлять и получать сообщения электронной почты посредством модемного или сетевого соединения и программы *Входящие* на RoverPC P6.

*Примечание.* ISP или сеть должны использовать почтовый сервер POP3 или IMAP4 и SMTP-шлюз.

В настоящее время программа Входящие не поддерживает соединение с частными почтовыми протоколами, такими как AOL или MSN. Однако вы всё ещё можете подключиться к Internet с помощью этих сервисов. Существуют программы сторонних производителей, позволяющие отправлять и получать почтовые сообщения посредством приведенных протоколов.

Вы можете использовать различные почтовые сервисы для получения сообщений. Каждый почтовый сервис, который вы собираетесь использовать, сначала необходимо установить и назвать. Если вы используете один и тот же сервис для соединения с различными почтовыми ящиками, установите и назовите каждое соединение с почтовым ящиком.

---

### 6.5.1. Установка почтового сервиса

---


1. Нажмите *Сервис*, затем *Новый сервис* в программе *Входящие* на RoverPC P6.
2. Выберите тип сервиса (POP3 или IMAP4), назовите его и нажмите *Далее*. За информацией по выбору почтового сервиса обращайтесь к вашему ISP или сетевому администратору.
3. Выберите соединение из списка доступных соединений. Если вы еще не создали соединение, выберите *Создать новое соединение* и следуйте указаниям мастера. По окончании работы мастера выберите созданное соединение из списка соединений.

Мастер проведет вас по оставшимся действиям. По окончании нажмите *Сервис*, затем *Соединиться* для соединения с вашим почтовым сервером.

---

### 6.5.2. Получение помощи по соединению

---

Дополнительную информацию по приведенным здесь и другим процедурам можно найти в разделе 4.4 "Входящие: отправка и получение сообщений электронной почты"; в справочной системе на RoverPC P6 (для этого нажмите , затем *Справка*. Укажите *Вид*, *Вся установленная помощь*, затем *Входящие* или *Соединения*); а также в справке по ActiveSync на вашем компьютере. В программе ActiveSync нажмите **Microsoft ActiveSync Help** в меню **Help**.

## Глава 7. Проблемы и их решение

### 7.0. После обновления операционной системы устройство перестает работать или периодически зависает

---

На русскую версию устройства **НЕЛЬЗЯ** ставить обновления, предназначенные для английских и других версий. Обновления для русской версии доступны только в сервисном центре.

Если вы все же установили обновление и устройство перестало работать, обратитесь в сервисный центр.

## 7.1. Если вы забыли пароль

В этом случае необходимо очистить память на устройстве (см. «Освобождение памяти» выше в этой главе); **при этом все данные будут потеряны.**

## 7.2. Перезапуск устройства и освобождение памяти

Если ваше устройство RoverPC P6 работает медленно, тормозит (долго «думает», прежде чем ответить) или "застыло", попробуйте перезагрузить его. Затем вновь загрузите устройство; правда, **несохраненные данные после перезагрузки будут потеряны.**


### 7.2.1. Перезагрузка устройства

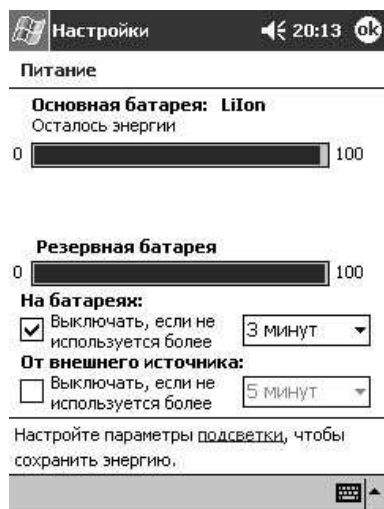
С помощью пера нажмите кнопку Reset и держите две секунды (см. Приложения, п.2 *Перезапуск устройства*).

### 7.2.2. Освобождение памяти

Отключите устройство от сетевого источника питания, выньте основную и запасную аккумуляторную батареи, подождите 5 минут, затем верните их обратно (см. Приложения, п.1 *Установка и зарядка аккумулятора*).

## 7.3. Заряд основной аккумуляторной батареи низкий

Чтобы проверить заряд аккумуляторной батареи, посмотрите состояние аккумуляторной батареи по индикатору в нижней части основного меню, или нажмите меню , затем *Настройки*, после чего *Питание* (см. рисунок, где



показана зарядка аккумуляторной батареи в процентном отношении).


Когда заряд основной батареи израсходуется, устройство перейдет на питание от резервной батареи; если питание резервной батареи израсходуется, вы рискуете потерять данные на устройстве.

Если вы хотите, чтобы заряда используемой вами аккумуляторной батареи хватило надолго, особенно когда вы в пути и нет возможности использовать сетевой источник питания, прислушайтесь к следующим советам:


*Используйте сетевой источник питания:*

- при удаленном соединении;
- при включенной подсветке экрана вашего устройства;
- при соединении с настольным компьютером;
- при использовании PCMCIA-карты или других периферийных устройств.

#### *Отключите звуковое сопровождение*

Чтобы сэкономить заряд аккумуляторной батареи, отключите те звуковые сигналы, в которых вы не нуждаетесь. Нажмите  и затем *Настройки*, в них укажите *Звуки и Уведомление* и очистите содержимое.

#### *Отключите датчик, определяющий уровень внешней освещенности*

Отключите подсветку или ограничьте ее яркость регулятором на устройстве. Нажмите , *Настройки*, *Звуки и Уведомление*, а в *Уведомлениях* отключите освещенность.

### **7.4. Экран «застыл» или отвечает медленно**

---

Перезагрузите устройство. Если ситуация не изменится, необходимо сделать полную перезагрузку, т.е. освободить память.

### **7.5. Экран пустой**

---

Если ваше устройство не отзывается, когда вы кратковременно нажимаете на кнопку, попробуйте подержать кнопку нажатой несколько секунд. Если это не сработает, тогда:

- Проверьте, закрыта ли защелка, фиксирующая закрытие гнезда аккумуляторной батареи.
- Подключите сетевой источник питания.
- Замените или перезарядите основную батарею.
- Настройте яркость экрана.
- Перезагрузите устройство.

### **7.6. Экран темный**

---

- Удостоверьтесь, что устройство не находится в режиме приостановки.
- Проверьте яркость экрана.


### **7.7. Затруднено чтение с экрана**

---

- Проверьте, не может ли внешний источник освещения препятствовать считыванию с экрана.
- Увеличьте масштаб.
- Увеличьте шрифт.

### **7.8. Неточное распознавание команд при использовании пера**

---

Установите чувствительность нажатия на экран. Нажмите , затем *Настройки* и в них *Экран*.

### **7.9. Проблемы при использовании ИК-соединения**

---

При использовании ИК-соединения выполняйте следующие условия:

- Переписывайте только один файл.
- Убедитесь, что порты размещены на нужном расстоянии и между ними нет никаких препятствий.

### **7.10. Проблемы при использовании модема**

---

Проверьте подключение модема к устройству и телефонному гнезду.

- Убедитесь, что ваша телефонная линия является аналоговой, а не цифровой.
- Убедитесь, что вы выбрали модем *Hayes-совместимый на COM1*.

- Убедитесь, что модем готов для набора номера. Нажмите **☰**, затем *Настройки, Соединение* и *Модем*. Для проверки нажмите *Далее* дважды. Убедитесь, что модем ожидает набора номера.
- Знайте, что междугородние звонки требуют больше времени для дозвона. Нажмите **☰**, затем *Настройки, Соединение* и *Модем*. Для продолжения нажмите *Далее* дважды. Отмените дозвон, если нет соединения, и увеличьте число секунд для соединения.

*Набор номера выполняется, но нет соединения.*

- Убедитесь, что сеть, которую вы используете, поддерживает протокол PPP (Point-to-Point). Для этого обратитесь к поставщику Internet-услуг или к сетевому администратору.
- Убедитесь в правильности соединения.

*Нет соединения.*

- Убедитесь в надежном соединении кабеля с модемом и телефонной розеткой.
- Возможно, отключен дозвон.

### **7.11. Проблемы при использовании сетевого соединения**

---

При использовании сетевой карты для сетевых связей придерживайтесь следующих правил:

- Используйте Pocket PC-совместимые Ethernet-карты.
- Убедитесь, что соответствующий драйвер для вашей карты установлен на устройство (пользуйтесь инструкцией, включенной в комплект поставки сетевой карты).
- Проверьте с сетевым администратором правильность ввода сетевого имени и пароля для входа в сеть.
- Проверьте с сетевым администратором, разрешен ли доступ к подключенным дискам и другим компьютерам.
- Проверьте, распознает ли ваше устройство Ethernet-драйверы. Отключитесь от сети и удалите Ethernet-карту: перезагрузившись, устройство обнаружит карту снова и подсоединится к сети.
- Измените сетевое имя, если вы пытаетесь соединиться с сетью и у вас не получается потому, что другое устройство уже работает под этим именем в сети.

### **7.12. После установки Microsoft ActiveSync соединение с устройством не происходит**

---

Необходимо установить обновление для ActiveSync с CD-ROM и перезагрузить компьютер.

### **7.13. Попытка синхронизации устройства с настольным компьютером не удается**

---

Необходимо привести устройство в исходное состояние (нажать RESET), предварительно вынув его из стыковочной станции, и дождаться полной загрузки операционной системы (появления окна Сегодня). После этого повторите попытку синхронизации.

### **7.14. Быстро разряжается резервная батарея**

---

Разрядка резервной батареи происходит при сильно разряженной основной батарее или в случае, когда устройство долго не используется (без подзарядки). Если какое-то время (более недели) вы не будете пользоваться устройством,

сделайте резервное копирование данных (Backup) и выньте резервную батарею во избежание ее разрядки.

### **7.15. Установленная новая программа не отображается в меню Пуск и Программы**

---

Некоторые программы установки используют пути установки только для английской версии операционной системы. В этом случае ссылки на эту программу попадают в другой каталог. Для устранения этой проблемы после установки программы необходимо скопировать файлы на устройстве из:

- \Windows\Start Menu  
в \Windows\Меню Пуск
- \Windows\Start Menu\Programs  
в \Windows\Меню Пуск\Программы
- \Windows\Start Menu\Programs\Games  
в \Windows\Меню Пуск\Программы\Игры
- \Windows\Help  
в \Windows\Справка
- \Windows\StartUp  
в \Windows\Автостарт

### **7.16. Установка карт расширения памяти, сетевых карт или модемов формата Compact Flash**

---

Для установки и использования карт расширения памяти, сетевых карт или модемов формата Compact Flash необходимо использовать адаптер PCMCIA Compact Flash.

# Приложения

## 1. Установка и зарядка аккумулятора

---

В RoverPC P6 находятся две батареи: основная аккумуляторная литийионная и одноразовая резервная. Время работы основной аккумуляторной батареи зависит от того, как используются параметры экономного расходования питания, от ваших навыков в работе (около 8 часов). Резервная батарея обеспечивает сохранение ваших данных еще 40 часов, но она не перезаряжается и не имеет достаточного питания для работы с устройством.

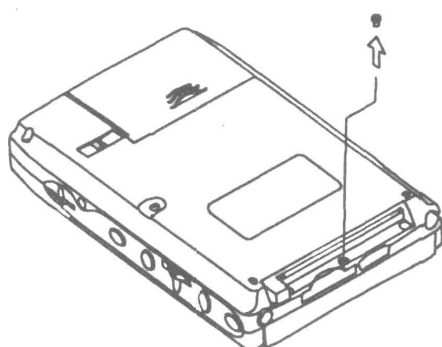
Чтобы сохранить аккумуляторное питание, следует как можно чаще использовать сетевой адаптер питания.

Во избежание потери данных рекомендуется скопировать данные на персональный компьютер или на внешние носители, а перед заменой полностью использованных основной и резервной батарей подключить сетевой адаптер питания.

---

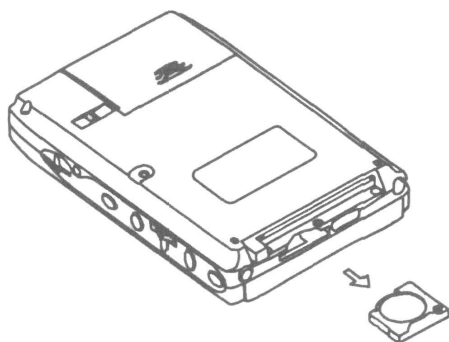
### Установка и извлечение батареи резервного питания CR2032

---

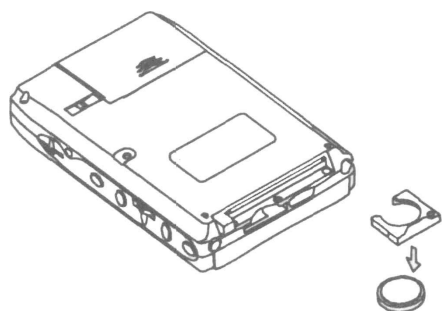


1. Переверните устройство нижней панелью вверх. Открутите винт (см. рисунок), который скрепляет миниатюрный пластмассовый контейнер с резервной батареей.

Чтобы винт не упал в PCMCIA-гнездо, держите устройство под небольшим углом.



2. Выньте этот пластмассовый контейнер с резервной батареей (см. рисунок).



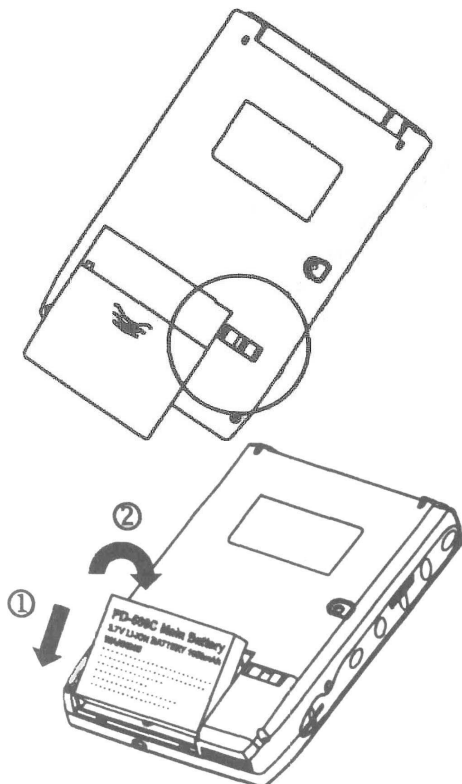
3. Выньте из контейнера резервную батарею (см. рисунок). Замените ее новой, вставьте в контейнер и установите в устройство. Затем закрутите винт.

Для проверки уровня питания резервной батареи воспользуйтесь программными средствами: нажмите меню *Старт*>*Настройки*>*Система*>*Питание*.

---

## Установка основной аккумуляторной батареи

---



1. Переверните устройство нижней панелью вверх.
2. Сдвиньте защелку, показанную на рисунке кружком.
3. Снимите крышку.
4. Вставьте сначала нижний конец аккумуляторной батареи, как указано цифрой 1, затем верхний, как указано стрелкой с цифрой 2, в гнездо. Вставляя батарею в гнездо, поверните ее так, чтобы этикетка находилась сверху.
5. Убедитесь в срабатывании фиксирующей защелки.

---

## Зарядка основной аккумуляторной батареи

---

Зарядка аккумуляторной батареи начинается автоматически, как только вы подключили RoverPC P6 к сетевой розетке.

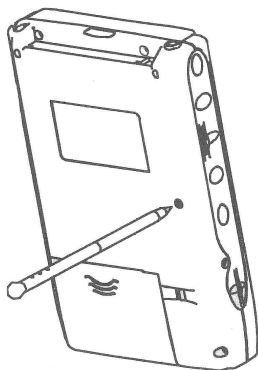
После установки новой аккумуляторной батареи вам понадобится 5 часов для ее начальной зарядки.

Индикатор светится красным цветом, когда происходит зарядка аккумуляторной батареи, и зеленым, когда она полностью заряжена.

---

## 2. Перезапуск устройства

---



Если произошел сбой (ошибка) в работе устройства, следует его перезагрузить (произвести рестарт). Для этого нажмите кнопку RESET (рестарт) на нижней панели устройства (см. рисунок).

Если вы хотите удалить все установки и свои данные с устройства для того, чтобы загрузилась автоконфигурация системы, выньте две батареи (см. выше п.1

Приложения), отключите источник питания на 5 минут. В течение этого времени не заменяйте батареи. Это поможет сбросить все ваши данные, хранящиеся в памяти.

### 3. Распознавание символов

У вас есть замечательная возможность сразу же писать на экране пером – так же, как вы пишете ручкой на бумаге. Программа распознавания символов сможет преобразовать написанный от руки текст в печатный. Вы можете писать пером где угодно, например в блокноте, диалоговом окне и т.д.

Панель ввода, распознающая символы, делится на три записывающие области: буквы, записанные в левой области (помеченные ABC), будут заглавными; буквы, записанные в середине области (помеченные abc), соответственно будут прописными. Правая область (помеченная 123) используется для записи номеров, символов и пунктуации.

Например, если вы запишете букву "а" в области, обозначенной ABC, то в текст на экране она будет внесена как "А".



Нажмите, чтобы увидеть выбранный метод ввода

Нажмите, чтобы показать или спрятать панель ввода

Символы, которые вы запишете пером для конвертации в печатный текст, появятся на экране

#### 3.1. Изображение написания


Буквы

А		К		Х	
Б		Л		Ц	
В		М		Ч	
Г		Н		Ш	
Д		О		Щ	
Е		П		Ъ	
Ё		Р		Ы	
Ж		С		Ь	
З		Т		Э	
И		У		Ю	
Й		Ф		Я	

---

## 3.2. Как записывать символы

---

- Такие символы, как "о" и "с", пишите между пунктирной и сплошной основной линией.
- Такие символы, как, например, "р", пишите ниже основной линии: верхнюю часть – между пунктирной и основной линией, нижнюю часть – ниже основной линии.
- Такие символы, как, например, "в", пишите выше пунктирной линии: нижнюю часть – между пунктирной и основной линией, верхнюю часть – выше пунктирной линии.
- В дополнение к возможности писать в области, обозначенной 123, можно использовать символы клавиатуры, а также выбрать необходимые вам знаки, нажав на пиктограмму .

# Словарь терминов

- **LCD-дисплей** – жидкокристаллический (Liquid Crystal) дисплей (ЖК-дисплей). Для изготовления ЖК-дисплеев портативных компьютеров используют нематические кристаллы, молекулы которых, находясь между двумя стеклами с прозрачными электродами, в отсутствие электрического тока образуют спирали, скрученные (twisted) на 90 градусов. При использовании Twisted-Nematic (TN)-элементов контраст равен 3:1 (освещенная точка в три раза светлее темной). Молекулы элемента Super-Twisted-Nematic (STN) закручены на угол от 180 до 270 градусов. Контраст при использовании STN-элементов составляет 10:1 и выше, но в них проявляется некоторый сдвиг цветов. Для устранения цветовых ошибок в применяемых в настоящее время Triple STN-элементах, называемых также FSTN (Film STN), предусмотрена специальная полимерная пленка между стеклом и поляризатором – третий слой (отсюда Triple). Экран ЖК-дисплея имеет либо заднюю подсветку (backlight или backlit), либо боковую (sidelight или sidelit). Каждая точка изображения на ЖК-дисплее – соответствующий TSTN-элемент, а весь экран – матрица этих элементов.
- **LAN (Local-Area Network) adapter** – устанавливаемое в компьютер дополнительно устройство, предназначенное для связи нескольких компьютеров между собой в компьютерную сеть.
- **PC-карты (платы PC-Card)** – имеющиеся в продаже PC-карты, часто называемые PCMCIA-модулями; обеспечивают различные функции. Примеры таких устройств – карты памяти, факс-модемные карты, сетевые LAN-карты и 1,8-дюймовые дисководы жесткого диска, сетевые и SCSI-адаптеры, устройства сотовой и пейджинговой связи, статическая, динамическая и флэш-память, интерфейсы приводов CD-ROM, звуковые карты, MPEG-плейеры и т.п. Для подключения к компьютеру PC-карту достаточно вставить в соответствующий слот компьютера. Для PC-карт определены три типа габаритных размеров: Type I, Type II и Type III. Два первых типа имеют размеры 54 мм (2,12 дюйма) в ширину и 85,6 мм (3,37 дюйма) в длину. Модули, соответствующие размерам Type I, должны иметь толщину 3,3 мм, а Type II – 5,0 мм в середине и 3,3 мм по краям. PC Card Type III имеют толщину 10 мм и не пригодны для использования в слотах для модулей Type I и II.
- **PCMCIA (cards)** – модули расширения, поддерживающие стандарт PCMCIA (Personal Computer Memory Card International Association). Широко используются в ноутбуках. Обычно их называют **PC-карты**.
- **USB-шина (Universal Serial Bus)** – см. *Порт универсальной последовательной шины*.
- **Аккумуляторы ионно-литиевые (Li-ion)** – существует два типа: с анодом из кокса и графита. Обладают существенно лучшими параметрами по энергетической емкости, чем NiCd- и NiMH-аккумуляторы. Ионно-литиевый аккумулятор работает в 1,5 раза дольше, весит на 25% меньше, чем никель-металл-гидридный.
- **Порт универсальной последовательной шины (Universal Serial Bus, USB)** – к нему можно подключить до 127 внешних устройств со скоростями передачи до 12 Мбайт/с: мышь, модем, монитор, джойстик, сканер и т.д. В настоящее время устройств, подключаемых через порт USB, очень мало, однако в будущем это, скорее всего, станет единственным способом подключения к компьютеру дополнительных устройств.
- **Программное обеспечение** – комплекс программ, описаний и инструкций, обеспечивающих функционирование компьютера и выполнение с его помощью определенных задач.